



BRUTUS

EDUCATORIAL

=====

Om te beginnen een nieuwe huisregel. Met ingang van heden wordt een fiks aantal malen moeilijker om een hold-over te krijgen. Spelletjes met een maandelijkse deadline, vooral diplomacy, hebben al een dusdanig tempo, dat verdere vertraging uiterst ongewenst is. Vaak zijn een aantal goed getimed holdovers de doodsklap voor een partijtje, hoe leuk dat spelletje tot die tijd ook was. Daartegenover staat een zee van tijd, waarin het toch echt mogelijk moet zijn om een gaatje te vinden, zelfs al heb je nog zoveel andere beslommingen. Voor alle duidelijkheid: op de holdover van Albertus in Herenleed hebben wij niets aan te merken, het bracht alleen wel de discussie op gang.

SPELREGELS

Eigenlijk vinden we, dat je aannemelijk moet kunnen maken, dat je een hele(!) maand niet in staat bent je belangen te behartigen en bovendien geen adequate tijdelijke vervanger bij de hand hebt. En zelfs dan zouden we het graag zo vroeg mogelijk willen weten, zodat we misschien nog enkele teleurstellingen bij de medespelers kunnen voorkomen.

In deze Brutus ook weer enkele gamestarts, Anoniem Diplomacy, Sopwith en zelfs een nieuwe gamestart Blood Royale. Daar ben ik dus "best wel" blij mee, want je kunt hoog of laag springen, de verzameling reacties van anderen is toch de kern van een blaadje, zelfs als je Brutus heet. Dat geldt ook voor postaal



diplomacy. Ook Brutus wil wel graag het diplomacyblad van Nederland zijn, als er niet voldoende belangstelling voor de wachtlijst is, houdt alles op. Trouwens, wat belangstelling betreft hebben we bepaald niet te klagen: Seismisch en Anoniem diplomacy, Pyramide, United, Sopwith en Blood Royale overtreffen onze stoutste verwachtingen. Als het zo blijft gaan we zeker nog een tijdje enthousiast door.

Deze Brutus kan niet verschijnen zonder even een paar woorden vuil te maken aan te komende voorronde. (Alhoewel "komende", als ik mijn agenda zo bekijk kon het ook wel eens de "afgelopen" voorronde worden; als ik dan maar niet als die irritante Heinze "Gustafson is gezien" Bakker op mijn snufferd ga) Het ziet er naar uit, dat er een record aantal deelnemers zal zijn. De meerderheid zal uit de plaats van handeling zelf (Amsterdam) komen.

Bij deze voorspel ik, dat er een aantal hele rare dingen zullen gebeuren. Immers, een groep spelers, die vooral onder elkaar speelt, ontwikkelt altijd eigen gewoontes en spelopvattingen, die niet stroken met de heersende erecode van de grote hobby. Ik herinner me nog heel goed, dat ik aan mijn eerste voorronden meedeed en wel op de hoogte was van het begrip "stabben", maar dat datgene wat

Bij individuele beginners zijn rare gewoontes niet erg, na 1, hooguit 2 voorrondes komen ze er vanzelf achter hoe het in elkaar zit. Bij grote groepen heb je kans dat ze alle anderen buitenbeentjes vinden i.p.v. zelf hun speelstijl aan te passen. Uit wat ik zo links en rechts opvang, schijnt bij de meeste Amsterdammers het kleffe spel niet het probleem te zijn. Wel schijnen verscheidene "Amstrechtters" de onderhandelingsrondes tussen de uitwerkingen door niet geheel op hun juiste waarde te schatten. We zullen zien.

Ook Paul Michel zal in Amsterdam van de partij zijn. Daar zijn we in Groningen allemaal met uitzondering van Heino en Meine heel blij mee. Onlangs konden we nog eens ervaren hoe leuk het was om met hem te spelen, al was het toen Junta en Civilization. De vraag is natuurlijk in hoeverre hij nadelen ondervindt van zijn niet-actieve periode. Een heel aardig recent resultaat onlangs in Amsterdam (!) met Engeland doen mooie dingen vermoeden, maar toch hoop ik niet, dat hij zichzelf daardoor te hoge verwachtingen oplegt. Immers, bij zo'n toernooi ben je afhankelijk van zoveel factoren, dat een slecht resultaat niet al-

Granny power: daar komen de oudjes aan

tijd aangeeft, dat je er niet thuishoort. Aan de andere kant geeft het feit, dat iemand zich onlangs genoodzaakt voelde hem de spelregels uit te leggen, natuurlijk te denken. Hij was niet de eerste die Paul onderschatte.

Ook ikzelf maak een soortement van come-back op de voorronden, al ben ik nooit helemaal weggeweest. Vier keer relaxed langs de kant zitten en naar die steeds bleker wordende snoetjes en steeds kortere vingernagels kijken deden me weer hevig verlangen om ook mezelf weer eens helemaal te kunnen opvreten van de zenuwen. Angst om af te gaan na twee kampioenschappen op rij heb ik eigenlijk niet. Al is de echte scherpste al een tijdje zoek (zo sinds de zomervacantie), de laatste boerpartij geeft me toch weer een beetje vertrouwen. Bovendien, eigenlijk ga ik voor de lol naar Amsterdam, doe bijzonder goed mijn best en ik

kreuk is leuk

zie wel hoever ik daarmee kom, dat wordt toch ook bepaald door factoren, die je niet in de hand hebt. Zolang ik maar boven Peter Mulder eindig, ben ikzelf met een een-na-laatste plaats al tevreden.

Tot mijn spijt moet ik me toch nog even negatief uitlaten over het uitblijven van de aankondiging van deze voorronden. In principe kunnen er abonnee's van Brutus zijn, die voor het eerst horen, dat er voorrondes zijn als het al te laat is. Slechte pr dus. Eerst wilde ik zulke mensen nog persoonlijk waarschuwen, maar daartoe ontbreekt me momenteel de tijd. Voor het geval dat deze Brutus toch nog op tijd is. Hotel Hans Brinker aan de Kerkstraat 136-138 in Amsterdam, 020-220687. Opgeven bij Frank Mulder, Damloperwerf 14, 2317 DV in Leiden. Bij een volgende gelegenheid zal ik niet aarzelen zelf tijdig maatregelen te nemen zonder daarbij op te letten of daarmee aan iets of iemand voorbij wordt gegaan. Tenslotte was rond de jaarwisseling alles al in kannen en kruiken!

Tot slot nog even wat mensen, die het in ieder geval niet redden bij de komende voorronden: Peter Mulder: te afgezaagd, John Zonneveld: te slap, Nico Viet: te eigenwijs, Lex Pater: te hebbertig, Paul Michel: te oud, Hildo Krop: te langzaam van begrip, Ron Huising: te netjes, Paul Stouthard: te veel capsones, Nico van Maarseveen: te veel schrijffouten, Gerard Koeleman: te veel praatjes, Arthur Faber: te ouderwets kapsel, Gerrit-Jan Hondelink: te veel mensen beleedigd.

*Met vriendelijke groeten,
Gerrit-Jan*

MEDEDELINGEN

=====

```
*****
*****
***
***      Blood Royale en United deadline: april 1988      ***
***
***      Deadline overigen: april 1988                      ***
***
*****
*****
```

De Schandpaal:

De volgende personen worden vriendelijk doch dringend verzocht geld over te maken op giro 5705744 t.n.v. G J Hondelink, Groningen:
 Peter Dols, Teijo Doornkamp, Redmer Alma, Ronald Ernens, Jan de Groot, Inne ten Have, Ronald Kiel, Kees Kijne, Lex Pater en Rene de Winter.
 En Brutus blijft goedkoop: slechts 5 cent per pagina.

Wachtlijsten:

Diplomacy: Barthold Lichtenbelt, zo snel mogelijk wat meer, GM: Nico Viet.
 Blood Royale: Gamestart in dit nummer.
 Seismisch Diplomacy: Iedereen kan zich nu weer opgeven, Meine wilde wel eens weten of de stagnatie op deze wachtlijst aan hem lag (GM Redmer).
 Anoniem Diplomacy: Gamestart in dit nummer met een heel leuk deelnemersveld (GM Hilde).
 Sopwith: Ook al gamestart in dit nummer, het kan niet op.
 Pyramide: Inleveren ieder moment mogelijk. Mooie prijzen te winnen!!
 United: Belangstellenden welkom, er zijn er al een paar (GM Peter en Gerrit-Jan).
 De spelregels van de speletjes zijn op aanvraag verkrijgbaar.

```
*****
*****
***
***      Volgende boerwedstrijd:                             ***
***      Woensdag 22 april in de Walrus 19:30                ***
***      VRY      Voor 21 april opgeven bij:                  ***
***      Gerrit-Jan Hondelink                                ***
***      Stadhouderslaan 11a                                  ***
***      9717 AD Groningen                                     ***
***
*****
*****
```

Colofon:

Aan dit nummer werkten mee:

Peter Dols (Blood Royale), Peter Mulder (Sopwith, United), Redmer Alma (Seismisch diplomacy en afdrukken), Hilde Niezen (Pyramide, Anoniem, Herenleed), Richard Voorintholt en Nico Viet (boerverslag). O ja, bijna vergeten, Gerrit-Jan Hondelink heeft ook geholpen.
 Voor een inspirerend weekend zorgden: *Jan. Zonneveld*

PYRAMIDE

Allereerst even iets over de spelregels. Sommige spelers vinden dat het aardig zijn niet genoeg beloond wordt. Wij zijn het daar volkomen mee eens. Na rijp beraad hebben we dan ook besloten de spelregels als volgt te veranderen:

Bij confrontaties gebeurt van nu af aan het volgende:

- Als beide spelers aardig zijn blijven ze gewoon staan.
- Als de ene speler aardig is en de andere onaardig, gaat degene die aardig is drie vakjes naar beneden. Degene die onaardig is gaat een vakje naar beneden.
- Als beide spelers onaardig zijn gaan ze allebei terug naar de eerste verdieping.

Let dus goed op dat je alle vragen beantwoordt die van belang kunnen zijn!

En dan de antwoorden van de vorige keer:

I : Noem twaalf Nederlandse biermerken.

Antwoord : We gaan ze niet alle zestig noemen, maar deze twaalf zijn in ieder geval redelijk bekend: Grolsch, Heineken, Amstel, Skol, Oranjeboom, Hengelo, Gulpen, Brand, Bavaria, Schutters, Leeuw, Hertog Jan.

II : Enige tijd geleden werd een lijstje gepubliceerd met de top tien van Amerikanen uit de showbusiness die volgens hun belastingopgave het meeste geld hebben verdiend over het jaar 1986 en de eerste helft van 1987. Het begrip showbusiness moet je ruim zien: iedereen uit de wereld van de muziek, televisie of film komt in aanmerking. Verder moet je bedenken dat het lijstje werd gemaakt op grond van belastingopgaven, iemand als Frank Sinatra zal daarop dus niet voorkomen. Je mag vijf keer raden, en je moet er twee goed hebben.

Antwoord : Hier zijn ze dan. We vermelden ook nog even het inkomen in miljoenen dollars.
1. Bill Cosby (100), 2. Sylvester Stallone (74), 3. Bruce Springsteen (56), 4. Charles M. Schulz, maker van onder andere de strip 'Peanuts' (55), 5. Eddy Murphy (50), 6. Steven Spielberg (50), 7. Madonna (47), 8. Whitney Houston (44), 9. Michael Jackson (43), 10. Johnny Carson, TV presentator (40).
Emigreren maar.

III : Welke sportmensen zijn bekend onder de volgende bijnamen: De Keu, De Zwarte Panter, De Das, De Monnik. Als je er drie goed hebt ga je verder. Hint: het zijn twee wielrenners en twee voetballers.

Antwoord: De Keu: Eddy Achterberg, beroemdste invaller van Nederland. Als het tijdens een wedstrijd van FC Twente wat minder goed ging begon het publiek massaal "Heja de keu" te scanderen, waarna binnen enkele minuten Eddy Achterberg als een speer het veld op stormde.
De Zwarte Panter: Frans de Munck, keeper bij Fortuna. De bijnaam verwierf hij door zijn zwarte outfit.
De Das: Bernard Hinault, vijfvoudig winnaar van de Tour de France. De herkomst van zijn bijnaam is ons niet bekend.
De Monnik: Gino Bartali, won de Tour de France toen hij 36 was. Naar verluid heeft hij als een monnik geleefd om dit te kunnen bereiken, vandaar ook zijn bijnaam.

IV : Noem vier Nederlandse schaakgrootmeesters, al dan niet in leven.

Antwoord : Er zijn zes Nederlandse grootmeesters (geweest): Hans Ree, Jan Hein Donner, Max Euwe, John van der Wiel, Genna Sosonko, Lodewijk Prins en Jan Timman. Hans Bohm is geen grootmeester.

V : Wie is het staatshoofd van de Sovjet Unie.

Antwoord : We hoopten natuurlijk dat men Gorbatchov zou antwoorden, en er was inderdaad wel een enkeling die dat deed. Maar het staatshoofd is toch echt de president: Andrej Gromyko.

VI : Wat is het grootste Europese landzoogdier?

Antwoord : Deze vraag hadden we uit een jaren oude 'Kijk'. Als antwoord stond daar de wisent vermeld. Toen we de oplossingen binnen kregen vlogen

De heroïsche strijd van de olifant tegen de vlo

de ijsberen, elanden en Belgische paarden ons echter om de oren. Helaas zijn wij vreselijk eigenwijs en we rekenden alles fout. Wie kan bewijzen dat zijn beest het grootst is, mag de volgende keer alsnog een half stapje verder.

VII : Wat is een kumquat en wat voor kleur heeft hij/zij/het?

Antwoord : Hildo Krop: Een kumquat is een onooglijk soort minisinaasappeltje dat uit Israel komt en niet te pruimen is. Het is onder andere te koop bij Albert Heijn en kost ongeveer 20 gulden per kilo en is meestal oranje van kleur maar soms ook groen of geel. Hildo had deze vraag dan wel goed, maar het blijft toch een slijmerd. Want deze keer maakt hij het echt te bont. Dat hij ons er de vorige keer tussen nam kunnen we als rechtgeaarde diplomacyspelers nog wel waarderen. Dit keer had hij echter de euvele moed te beweren dat wij het antwoord op vraag acht FOUT hadden. Ten eerste is het niet mogelijk dat een door ons gepubliceerd antwoord fout is. Ten tweede is het door Hildo gegeven alternatieve antwoord zo onwaarschijnlijk dat het gewoon lachwekkend is. Dat is dan ook de reden dat we het hier nog even noemen: Pipo de Clown zou eerder al in langere afleveringen te zien zijn geweest in 1961 onder de naam 'Pipo en de Waterlanders'. Nou ja.

VIII : Noem twee United teams uit de Brutus competitie die in de nu volgende sessie twee wedstrijden winnen (Als die er niet zijn nemen we de teams met de meeste punten).

Antwoord : Er waren zelfs drie teams die dat lukte: Nice Names, Begrippen en Go Ahead. Het is overigens duidelijk dat de meespelende United-managers bij deze vraag in het nadeel waren omdat ze bijna allemaal in alle bescheidenheid en geheel ten onrechte hun eigen team als winnaar betitelden.

Bonusvraag: Hoe heet de broer van Gerrit-Jan?

Antwoord : Paul van Leijen: De broer van Gerrit-Jan heet Maarten (-Jan), is 21 lentes jong en woont nog thuis bij zijn ouders in Goor (regio Tukkerije). In tegenstelling tot de 'grote' Hondelink heeft hij vanwege slechte spelresultaten in het verleden geen spelletjes-complex. Dit antwoord van Paul verdient nog een kleine toelichting. Enige tijd geleden belde ons een enigszins verwarde Maarten Hondelink. Hij wilde weten wie die gek was die hem zojuist aan een telefonisch kruisverhoor had onderworpen en vooral waarom.



EN WIE VOOR DEN
DONDER
is NU WEER de
BROER VAN G.J.

Anja Ensing: De broer van GJ heet natuurlijk Maarten Hondelink. Via inductie, reductie, inflatie, devaluatie, hypnose, neuroten en een simpel telefoontje naar Huize Hondelink ben ik tot deze oplossing gekomen.

Overigens mogen ook de slinkse pogingen van Nico Viet om ons dit geheim te ontfutselen niet onvermeld blijven ('Die broer van jou, doet die eigenlijk ook aan diplomacy, Gerrit-Jan?' 'Nee, bla bla bla bla' 'Hoe heet hij eigenlijk?').

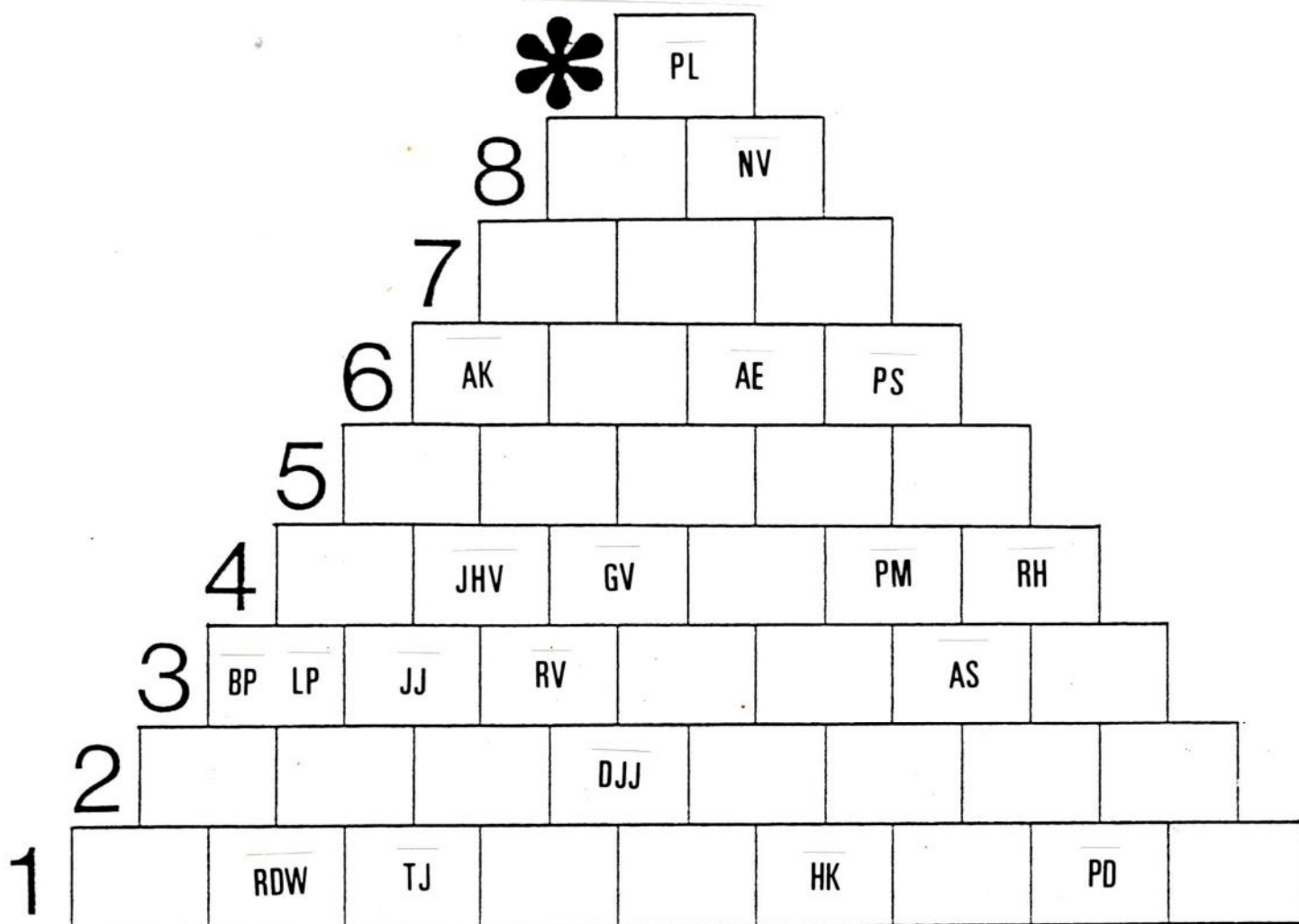
Ik denk niet
dat het u lukt
deze vraag nog
eens te herhalen

Zo ontstond de volgende stand (Voor elke deelnemer staat er de afgelegde weg. De romeinse cijfers geven het niveau aan, de arabische het hokje, genummerd van links naar rechts. De eerste kolom is het startpunt):

PS	Paul Stouthard	IV 5	V 4	VI 4	VI 4
DJJ	Dianne, Joris en John	I 6	II 5	I 5	II 4
RDW	Drs. R. de Winter	III 3	IV 3	V 3	I 2
NV	Nico Viet	VIII 2	VIII 2	VIII 2	VIII 2
JHV	Jan Herman Veldkamp	V 2	IV 2	IV 2	IV 2
RV	Drs. R. Voorin Holt	I 5	I 4	II 4	III 3
GV	Gerard Voorin Holt	I 3	II 3	III 3	IV 3
AE	Anja Ensing	III 4	IV 4	V 4	VI 3
PM	Peter Mulder	I 7	II 6	III 5	IV 5
TJ	Theo Jansma	II 3	II 3	I 3	I 3
JJ	Jaap Jacobs	III 2	III 2	III 2	III 2
PL	Paul van Leijen	VII 3	VIII 2	*	*
LP	Lex Pater	II 1	III 1	III 1	III 1
HK	Hildo Krop	IV 3	V 3	VI 3	I 6
RH	Ron Huising	III 7	IV 6	IV 6	IV 6
AK	Anton Konings	IV 1	V 1	VI 1	VI 1
AS	Auke Stegink	IV 6	III 6	III 6	III 6
BP	Bram Pouwer	I 1	II 1	III 1	III 1

Anja Ensing begint zich te ontpoppen als een echte femme fatale. Dit keer hielp ze zowel Hildo Krop als Rene de Winter een eindje naar beneden. Dianne, Joris en John begonnen goed door Richard Voorin Holt eraf te gooien, maar werden vervolgens zelf door Peter Mulder geveeld. Gerard Voorin Holt gooide er ook maar weer eens iemand af, Theo Jansma deze keer.

Maar het is ons
duidelijk geworden
dat 't zo niet langer kan.



Snel door naar de nieuwe vragen:

I : Wie is meneer Shankar?

II : Wie schreef het boekenweekgeschenk voor 1987?

III : Welke (wereld-) beroemdheid komt uit Leimen (West-Duitsland)?

IV : Hoe heette het laatste kamerlid van DS'70?

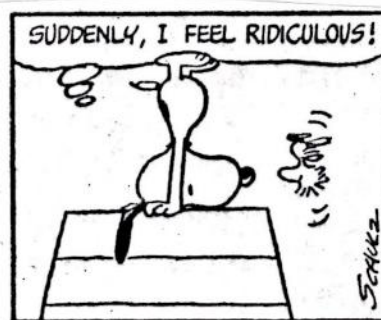
V : Welke Afrikaanse stad is vernoemd naar een Amerikaanse president en waarom?

VI : Wie is Elmer Fudd?

VII : Welk verhaal van welke schrijver heeft als openingszinnen:
'Jongens waren we - maar aardige jongens. Al zeg ik 't zelf. We zijn nu veel wijzer, stakkerig wijs zijn we, behalve Bavink, die mal geworden is.'

VIII : In 1927 gebeurde er een ramp in een dierentuin in Londen. De dierentuin beschikte namelijk over een apenrots waarop 100 bavianen leefden, allen mannetjes. Op een gegeven moment kwam de directeur van de dierentuin op het idee die kerels eens een pleziertje te gunnen. Hij liet 40 vrouwelijke bavianen bij de mannetjes. Daar zal hij behoorlijk spijt van hebben gekregen. Binnen de kortste keren was er een ware veldslag uitgebroken. Vele van de mannetjes stierven in de strijd, en vele van de vrouwtjes stierven door honger en uitputting omdat ze geen moment rust kregen. Later is dit bekend geworden als 'De Londense Apenslag'. Dan nu de vraag: Hoeveel mannetjes en hoeveel vrouwtjes kwamen er om? Bij beide antwoorden is een marge van 10%. (Wel allebei goed!)

Bonus: Op welke planeet werd Mr. Spock geboren?



AMSTRECHT

23-02-'88

1905

CP

- | | |
|----------------------------|----|
| 1. Wilem Moene (F) | 23 |
| 2. John Lugten (T) | 16 |
| 3. Nico van Maarseveen (R) | 12 |
| 4. Henry van Glabbeek (A) | 11 |
| 5. Martijn Lub (I) | 9 |
| 6. Albrecht Dekker (E) | 6 |
| 7. Auke Stegink (G) | 0 |

1905

CP

- | | |
|----------------------|----|
| 1. Paul Dupuis (R) | 21 |
| 2. Ron Huising (F) | 15 |
| B. v. Schalkwijk (A) | 15 |
| 4. Chris Puyk (T) | 12 |
| 5. Martijn Lub (I) | 9 |
| Albrecht Dekker (G) | 9 |
| Jeroen Verkroost (E) | 9 |

5-03-'88

1905

CP

- | | |
|---------------------|----|
| 1. Eric Roosendaal | 18 |
| Willem Moene | 18 |
| 3. Henk Poell | 17 |
| Albrecht Dekker | 17 |
| 5. B. v. Schalkwijk | 12 |
| 6. Martijn Lub | 0 |
| Paul van Leijen | 0 |

1905

- | | |
|------------------------|--|
| 1. Paul van Leijen (T) | |
| B. v. Schalkwijk (F) | |
| Henk Poell (G) | |
| Albrecht Dekker (R) | |
| 5. Martijn Lub (I) | |
| 6. Eric Roosendaal (E) | |
| 7. Willem Moene (A) | |

Info en aanmelding:

- 030-890352
- 030-451421

vv RUC

Olympus ...

Wijk Lunetten

Utrecht

030-890826

DATA:

- 12 april vv RUC
- 26 april De Meent
- 9 mei De Meent
- 24 mei vv RUC
- 7 juni De Meent
- 21 juni vv RUC
- 4 juli De Meent

De Meent

Orion 4

Amstelveen

020-438016

DE BOERIN COMPETITIE

Om te beginnen een belangrijke mededeling. De volgende boeravond vindt plaats op een VRIJDAGAVOND, te weten 22 april 1988, 19.30 in de Walrus. Dit is de kans om te laten zien, dat deze avond interessanter is dan een makkelijker te regelen woensdagavond. Eigenlijk verwachten we nu wel wat belangstelling uit wat exotischer oorden dan Haren en omstreken. Bezoek uit bijvoorbeeld Enkhuizen, Amsterdam, Utrecht of zelfs Leiden zou ons erg bemoedigen! Slaapplaatsen is geen enkel probleem: neem alleen een slaapzak e.d. mee.

Dat de boerwedstrijden zeker interessant zijn, bewees de laatste aflevering. Het deelnemersveld, samen goed voor een fiks aantal finaleplaatsen, was een finale om het Nederlands kampioenschap waardig.

„neusje van de zalm”

Groningen, Walrus, boerwedstrijd, vijfde ronde, 2 maart 1988.

	00	01	02	03	04	05	06	CP
AUS (Griellof Koster)	3	5	2	2	1	0	0	0
ENG (Gerrit-Jan Hondelink)	3	4	4	5	6	8	6	16
FRA (Hilde Niezen)	3	5	6	5	6	5	6	16
GER (Peter Mulder)	3	5	5	6	6	5	5	15
ITA (Nico Viet)	3	4	5	5	5	7	7	17
RUS (Jan Maarten Cobben)	4	6	7	6	5	4	3	9
TUR (Nico Viet)	3	4	5	5	5	5	7	17

Nico Viet: Met in het achterhoofd de belofte dat ik deze keer iets zou laten zien, liep ik de Walrus binnen. Wat een verrassing toen ik de medespelers zag: koploper Richard en kanjers als Peter Mulder en Jan Maarten Cobben. Nu viel er nog meer eer voor mij te behalen!

Helden

Ik als Italiaan kreeg Hilde als mijn Franse buur. Een niet-aanvalsverdrag was vlug geregeld. In Oostenrijk zat Griellof, hij voelde niets voor een Key-Lepanto. Niet zo vreemd na de vorige boerwedstrijd en mijn negatieve uitlatingen over hem in de Brutus. Het eerste jaar verliep standaard, maar toen besloten Richard(Tur), Jan Maarten(Rus) en ik de rode vlek te verwijderen. Dit resulteerde in fall'02 in Griekenland voor Richard, Budapest voor Jan Maarten en Servie voor mij. Jan Maarten stelde mij voor om snel samen Aus te elimineren en

Diplomaat kon niet snel genoeg opstappen

dan Tur aan te vallen. Ik zei mijn steun wel toe, maar omdat het Russische leger in Bud niet te verdrijven was, besloot ik het niet te doen. Had ik het wel gedaan, dan kreeg ik een moeilijk verdedigbare sliert supplies (Tri, Ser, Gre en Smy), terwijl dat niet gold voor de supplies, die Jan Maarten zou krijgen.

Hierna hield ik Griellof overeind om Russische uitbreiding te voorkomen. Vanaf dat moment duurden de bondgenootschappen maximaal 1 seizoen. Even later bracht Richard zijn eenheden in een positie, waarbij hij op zeker Sev kon pakken, zonder elders iets te verliezen. Dat hij dit niet deed is alleen te verklaren door angst om ten koste van Jan Maarten te groeien. Een samenwerking tussen Rus en

Tur was al onmogelijk, ze hadden elkaar niets meer te bieden (supplies bedoel ik). In de loop van het spel begreep Richard dat ook en hij pakte alsnog Rum en Sev.

Intussen kreeg ik een Franse aanval in mijn rug. Hilde kon geen potten breken in het noorden en waagde een gokje in het zuiden. Door zelf goed te gokken en grote risico's te nemen, kon ik het verlies beperken tot Rome en na 2 jaar trok Hilde zich terug. Even was ik van plan om meteen door te stomen naar Spanje, maar toen begon het op de Balkan rooskleuriger (= groen dus) uit te zien dan in het westen. In Fall '05 kreeg ik zelfs Tri, Ser en Gre. Ik had deze drie supplies alleen kunnen verliezen door een gezamenlijke actie van Rus en Tur. Aangezien die twee dat seizoen druk onderhandelden en Richard toch al de hele partij aan de hand van grote broer Jan Maarten liep, dacht ik de bui te zien hangen.

Wij-gevoel

Ik speelde zodanig dat hun gezamenlijke actie geen resultaat zou hebben. Tijdens de uitwerking bleek echter, dat Richard en Jan Maarten mij ieder op eigen houtje aanvielen. Nu werkte mijn verdediging averechts; ik verloor Ser en Tri.

In het laatste seizoen deed Jan Maarten een raar voorstel, waarbij een stab wel heel aantrekkelijk was. Zo pakte ik Tri en Vie van hem en kreeg hij niet het beloofde Servie. Zo eindigden Richard en ik wederom bovenaan met elk 7 supplies.

Ik heb zelf goed gespeeld, maar het kan nog beter. En dat moet ook wel, wil ik een doctorandus van de boertitel afhouden. Tot de volgende boerwedstrijd op vrijdag 22 april!

Om te huilen zo banaal

Here Boer Voorintholt: Wederom een ronde in de Boer-competitie. Mocht deze competitie al de naam hebben de sterkste in Nederland te zijn, de voorronden zullen dat moeten bewijzen, dan werd op 2 maart zo ongeveer de koningspartij van Nederland gespeeld. Maar liefst negen finaleplaatsen in 1 partij: Gerrit-Jan en Peter 3, Jan Maarten 2 en Nico 1. Ook Hilde mag tot de diplomacytop gerekend worden, zodat in deze partij Grielof, met alle respect voor hem, bij voorbaat kansloos geacht mocht worden. Mijn eigen kansen schatte ik ook niet hoog in, zeker nu ik door mijn hoge klassering in het tussenklassement de te kloppen man was, of althans zo gezien kon worden.

underdog

De loting bracht mij gemengde gevoelens. Ik speel niet graag met Turkije wegens de geringe bewegingsvrijheid. Aan de andere kant is het niet een, twee drie van het bord te vegen en Peter zat ver weg in Duitsland, tot mijn opluchting. Toch bracht hij mij al in spring '01 aan het twijfelen. Jan Maarten stelde een Juggernaut voor en ik voelde daar wel voor. Maar meneer Mulder meende rond

„De bezwaren tegen
die man zijn
dezelfde gebleven”

te moeten bazuinen, dat hij niet naar Denemarken zou spelen, zodat Jan Maarten Zweden zou krijgen. Een dergelijke expansie van Rusland vond ik ondanks de be-

trouwbare ogen van Jan Maarten te link en ik blies de actie af. Uiteindelijk bleek Peter toch naar Denemarken te spelen en dus had hij het weer voor elkaar. Onderwijl werd Oostenrijk vakkundig van het bord gemept en in fall'01 kwam een verlate Juggernaut op gang.

Het onbehaaglijke gevoel bleef. Als de supplies van Grielof verdeeld waren

Onzalig plan

wie was dan het volgende slachtoffer? Ik jojo-de wat heen en weer tussen Nico en Jan Maarten, maar schoot geen klap op en moest voor mijn voortbestaan vrezzen. Dit was terecht bleek na afloop, want al in spring'03 had Jan Maarten voor een prachtige stab samen met Nico. Nico hapte (gelukkig) niet, maar na spring 1904 was iedereen er van overtuigd, dat ik het niet lang meer zou maken. Echter Jan Maarten wou te veel, werd afgeremd en ik kwam er weer bovenop. Sterker nog, plotseling had ik alle kansen Jan Maarten aan te pakken. Gelukkig had ik nu wel oog voor het evenwicht en de partij en kon door mij in te houden voorkomen, dat Gerrit-Jan onbedreigd zou winnen. Nog twee seizoenen jojo-de ik verder om in

heel snel groot worden

spring'06 toe te slaan samen met Jan Maarten beroofde ik Nico van zijn kansen op een ongedeelde overwinning, terwijl ik Jan Maarten achter zijn rug Sebastopol afhandig maakte. In fall'06 was er geen vuiltje meer aan de lucht en telling van de supplies leverde tot mijn verrassing op, dat ik samen met Nico gewonnen had. Al met al een leuke spannende partij, maar of de besten gewonnen hebben, weet ik niet.

Gerrit-Jan: Ik had het voorrecht als Engeland de handschoen te mogen opnemen tegen Jan Maarten Cobben, de laatste actieve vedette van de lichting 1981, in Rusland, Peter Mulder, ondanks het ontbreken van een officieel tintje momenteel de sterkste speler, in Duitsland en tot overmaat van ramp Hilde Niezen, weliswaar een klasse minder dan in het vorige boerseizoen, maar onder deze inspirende omstandigheden niet te onderschatten, in Frankrijk. Nu ben ik met zo'n slordige 30 partijen op mijn naam al een behoorlijk geroutineerde speler, ech-

Ouder & Wijzer

ter er zijn twee landen waar ik vrijwel geen ervaring mee heb. Toevallig zijn dat de beide "Wicked Witches". Met de "wicked witch of the south", Turkije, heb ik slechts 1 keer gespeeld. Echter, dat was in mijn allereerste partijtje, dus dat telt nauwelijks.

Het andere land is dus Engeland. Daarvan herinner ik me vaag een overwinning in een vriendschappelijk en dus ook niet ter zake doende partij en een voorrondepartij van jaren terug, waar ik Lpl en Nor aan de Italiaan (!) kwijtraakte. Italie werd destijds gespeeld door Jan Maarten Cobben.

„De schrik zit er goed in”

Als Rus kreeg Jan Maarten in het noorden alle rust door de aarzelende drie westerse grootmachten, die elkaar krampachtig in een goede positie probeerden te manoeuvreren om elkaar (de kleintjes) tot samenwerking te dwingen, aangezien een "normale" samenwerking tussen een combinatie van ons drieën (lees: een samenwerking waarbij iemand definitief een zesde en zevende supply in handen

krijgt) geen sprake kan zijn. Overigens, niemand liet zich een voorsprong op de andere twee opdringen, Hilde weigerde gewoon een driesupply-opening.



Hierdoor kon Jan Maarten zich concentreren op het zuidelijk halfrond, waar hij bij Richard een willig oor voor zijn voorstellen vond en in Grielof, gezien de kwantiteit van zijn onderhandelingen, een willig slachtoffer. Gelukkig dat Nico zonder het eigen belang uit het oog te verliezen er nog de rem op hield terwille van een wankel groeievenwicht tussen Jan Maarten en zichzelf, anders was het snel bekeken geweest en dat niet alleen voor Grielof.

Pas na de builds van 1902 begon het spel echt. De Russische build F StPet maakte mij de keuze makkelijk. Engeland kan en mag dat niet accepteren. Een leger StPet was niet erg geweest en zelfs zeer terecht, maar een vloot was te inflexibel. Consequentie hiervan was wel, dat ik Peter naar 7 (Swe)) zou laten

"Als iemand je slaat, mag je niet terugmeppen"

groeien. Bijna nog had ik daarom de vloot StPet maar laten staan om een build F Kie te voorkomen. Te meer daar ik met F StPet nc en F Bar volkomen uit positie zou zijn gespeeld. Op het laatste moment echter kreeg ik in de gaten, dat Grielof niet alleen naar Mun zou spelen, hij zou er ook in komen en dus zou Peter daarmee op 6 blijven. Leuk detail, ik zou daarmee zelf vrijwel definitief op 5 komen.

Van Hilde had ik even niets te duchten. Ze was wel zo slim om in te zien, dat 2 breaks van Jan Maarten (Swe en StPet) het voor Nico wel erg makkelijk zouden maken. Dat Richard het in Turkije niet lang zou overleven, leek een uitgemaakte

De aaibaarheidsfactor

zaak. Met een aantal dubieuze zettenreeksen had hij de rest, Jan Maarten niet in de laatste plaats, zodanig zand in de ogen gestrooid, dat zijn topposities in deze boerwedstrijd nog slechts een kwestie van een paar seizoenen leek.

Tot mijn spijt liep het Franse offensief in Italië vast door een kostbare schrijffout. Daardoor kon Nico overeind blijven en had Frankrijk geen enkele kans op uitbreiding in Italië en dus op winst. Met andere woorden, de westerse grootmachten stegen met stip op haar lijstje met potentiële slachtoffers. Ik steeg op haar lijstje net iets sneller dan Peter, doordat ik misbruik maakte van Peters fixatie op Munchen en hem met een klein truukje Swe afhandig maakte.

GEFOPT WORDEN

Gelukkig blies ze de overigens kansloze Franse aanval vroegtijdig af, want als het iets langer had geduurd, had die dekselse Peter zijn grijpgrage handjes weer naar mijn mooie Scandinavische supplies uitgestrekt. Laat staan dat ik hem dan van het vermoeiende bezit van Denemarken had kunnen verlossen. Ik geloof, dat het argument "Peter profiteert" wonderen deed.

Bij het veroveren van Denemarken moest ik (ingecalculeerd) een seizoen afstand doen van de NTH. Dat was niet erg, want daarmee kreeg ik definitief de 7 supplies in handen, die ik voldoende achtte voor op zijn minst de gedeelde winst. Echter, hierbij had ik buiten de creativiteit van Jan Maarten gerekend, die zonder dat ik er op verdacht was Moskou voor me ontruimde. Voor hemzelf was dat de doodsklap, mijzelf kostte het op een ingewikkelde manier de overwinning. Met 8 supplies was iedereen behalve ikzelf er over eens, dat ik op zijn minst van 2 supplies verlost moest worden. Jammer genoeg was dat nu ook mogelijk ge-



„Ik denk dat ze op een nette manier van me af wilden”

maakt, doordat mijn leger in StPetersburg, dat nu dus in Moskou stond, een vi-taal onderdeel van mijn verdediging was.

Het tekent de partij, dat dit vervolgens perfect uitgespeeld werd. Als ik in spring 1906 niet helemaal optimaal gespeeld had, had het me heel goed nog veel meer kunnen kosten. Richard kon door een verzwakte Rus niet alleen op de been blijven, maar zelfs winnen door Sebastopol in te nemen. Nico bleef ook in de laatste twee seizoenen goed spelen en deelde de bloemen en de ronde-miss met Richard.

 *
 * Volgende boerwedstrijd 22 april 1988:
 * Aanmelden en afmelden VOOR 21 april bij:
 * (Dan kan er misschien nog wat geregeld worden op het laatste moment.) *
 * Gerrit-Jan Hondelink, Stadhouderslaan 11 A, 9717 AD, Groningen.
 *

Stand na drie rondes (klassering, klassering vorige keer, gemiddeld aantal CP, individuele resultaten):

1(1). Richard Voorintholt	16,4	5	Rus 16, Fra 15, Aus 15, Eng 19 en Tur 17
2(5). Gerrit-Jan Hondelink	14,8	4	Ita 15, Aus 12, Rus 16, Eng 16
3(5). Peter Mulder	14,5	4	Eng 16, Tur 15, Eng 12, Ger 15
4(3). Jan Maarten Cobben	14,0	4	Ger 12, Ger 19, Ita 16, Rus 9
5(2). Ron Huising	12,8	4	Ger 12, Eng 12, Fra 15, Ger 12
6(3). Albertus Koster	15,7	3	Tur 16, Tur 16, Ita 15
7(12). Hilde Niezen	15,3	3	Aus 15, Aus 15, Fra 16
8(7). Meine van Veen	13,3	3	Aus 15, Ger 16, Rus 9
9(8). Rene de Winter	13,0	3	Fra 16, Eng 3, Ger 20
10(9). Heino Koning	10,7	3	Rus 16, Rus 16, Tur 0
11(14). Grielof Koster	7,0	3	Eng 9, Aus 12, Aus 0
12(15). Nico Viet	16,5	2	Tur 16, Ita 17
13(10). Inne ten Have	15,5	2	Fra 16, Ita 15
(10). Marcel van Hoogstraten	15,5	2	Fra 16, Fra 15
15(13). Rein van der Mey	12,0	2	Tur 15, Rus 9
16(16). Kees Kijne	15,0	1	Ita 15
17(17). Nico van Maarseveen	3,0	1	Ita 3

De prestaties van de landen (rang, land, gem., +: vooruit, -: achteruit, beste prestatie met tussen haakjes de speler, die die prestatie heeft geleverd) inclusief het eerste seizoen.

1. Fra	16,3	-	24 (Peter Mulder)
2. Rus	14,9	-	20 (Jan Maarten Cobben)
3. Ita	14,4	+	23 (Gerrit-Jan Hondelink)
Ger	14,4	+	20 (Rene de Winter)
5. Tur	11,9	+	21 (Albertus Koster)
6. Aus	10,4	-	21 (Gerrit-Jan Hondelink)
7. Eng	7,8	+	19 (Richard Voorintholt)

NET ALS

VROEGER

1986:

====

Ditmaal heb ik alleen tijd voor de jaarlijst van 1986. Wel wat lullig nu ik daar zelf bovenaan sta. Laat ik daarom vooral niet de prestatie van Roland Bakker vergeten te vermelden, die op zijn hoogtepunt (jan '86) een rating van 236,90 haalt, slechts een fractie lager dan de recordrating van Paul Michel (240,12). Bovendien ontbreekt Jan Maarten Cobben, die aan het eind van 1986 op 228,40 staat. Echter, omdat hij maar tweemaal speelt in 1986, ontbreekt hij in de lijst. Henk van Voorthuysen doet een poging om het laagterecord te verbeteren, maar blijft steken op 49,13.

In 1986 behalve de finale van 1986 (rating 1047,36) ook de uitgestelde finale van 1985, die de best bezette partij van dat jaar is met een gamerating van 1067,32. Bij de recordrating (1212,66) blijven beide finales duidelijk achter, in vergelijking met de andere finales sinds 1980 komen ze op de tweede (1985) en derde (1986) plaats. De stelling, dat de finales vanaf 1985 minder sterk bezet zijn, is dus aanvechtbaar, tenminste als je partijen kunt vergelijken op basis van een bepaald ratingsysteem. Dat is op zichzelf alweer aanvechtbaar, dus...

Voor mezelf is 1986 met twee kampioenschappen dus een heel mooi jaar. Na afschuwelijke nederlagen op eerdere voorrondes ook wel wat verrassend. Meestal wanneer ik met iets nieuws begin, ben ik geen uitblinker. Echter, als ik iets serieus neem, ben ik wel in staat om mezelf te verbeteren. En dan verras ik mezelf weleens.

Henry Jansen speelt in 1986 maar liefst 23 keer. Gezien zijn huidige interesse in diplomacy iets wat niet zo goed was voor zijn spelplezier. Dat merk je ook bij anderen, die het zo ontzettend vaak doen. Bij mensen, die het bij 6 a 10 partijen per jaar laten, zoals bijv. Roland Bakker, blijft de spelvreugde aanwezig. En als je toch wat wilt spelen, dan doe je toch eens wat anders? Als je dan weer zo'n diplomacybord ziet, lust je ze weer rauw.

Van het hobbyfront is het toetreden van Arthur Faber, John en Ruud Zonneveld tot de JM-redactie het vermeldenswaardige wapenfeit. Zonder hen zou de JM nu waarschijnlijk niet meer bestaan. Wanneer ik nu belangrijke zaken uit 1986 over het hoofd zie kom ik daar de volgende keer op terug. Hopelijk heb ik dan iets meer tijd. Overigens, let even op twee nieuwe binnenkomers in de lijst, Jaap Jacobs en Jan Feringa, jong talent?

Ratinglijst per 1-1-1987: opnamecriterium, 4 partijen in 1986 en deelname aan de voorronden.

1(8).Gerrit-Jan Hondelink	210,82
2(2).Tomas Dokoupil	190,27
3(3).Paul Michel	182,60
4(23).Kathinka de Wolf	180,38
5(1).Roland Bakker	173,88
6(-).Hilde Niezen	173,79
7(-).Jan Feringa	167,63
8(18).Erno Eekelschot	165,89
9(14).Peter Mulder	155,31
10(17).Dirk-Jan Out	151,02
11(4).Hauke Jansen	150,63
12(11).Henry Jansen	149,74
13(-).Jaap Jacobs	134,04
14(10).John Zonneveld	131,49
15(-).Jan de Groot	124,39
16(12).Ivo Bouwman	121,47
17(-).Nico van Maarseveen	116,95
18(-).Ron Huising	116,76
19(-).Nico Viet	113,88
20(6).Paul van Leijen	113,36
21(-).Theo Jansma	112,40
22(29).Lex Pater	109,29
23(26).Heino Koning	106,29
24(-).Paul Dupuis	100,77
25(-).Wilbert van Leijen	98,07
26(33).Albertus Koster	94,84
27(22).Maarten Scharroo	86,67
28(31).Patrick van der Valk	86,60
29(-).Meine van Veen	84,78
30(-).Marja Middelkoop	83,40
31(-).Kees Kijne	83,21
32(-).Redmer Alma	82,41
33(-).Grieloof Koster	80,85
34(28).Aglaia Cornelisse	80,41
35(-).Peter Brongersma	77,71

Niet voor niets
eet de ene kok
graag eens
van het bordje
van de ander.

Op zoek naar oorsprong

DIPLOMACY HERENLEED

Helaas, helaas. Het spel is amper begonnen of er is al een holdover. Albertus zag deze maand echt geen kans zijn belangen te verdedigen. Omdat holdovers voor alle spelers vervelend zijn willen we dat in de toekomst wat aan banden leggen. Meer hierover in het editorial. Met de holdover van Albertus heeft dit overigens niets te maken.

Albertus-World: Ondanks een chronisch gebrek aan tijd van mijn kant in de afgelopen maand in verband waarmee deze holdover mocht ik van U allen slechts een brief ontvangen waarvoor mijn hartelijke dank. Rene zet hem op.

GM-World: Het nieuwe adres van Albertus is Laan van Vollenhoven 2511,
3706 HJ Zeist, 03404-55944.

BLOOD ROYALE NIETS AAN DE HAND

Blood royale "Niets aan de hand" 1205

Spelers Engeland - Redmer Alma, France - Jos van Alphen, Germany - Hilde Niezen, Italy - Theo Jansma, Spain - Peter Mulder.

Spain en Italy worden het niet eens. Engeland en Germany sluiten huwelijk. echter omdat Germany Bavaria verliest en Calais zijn poorten voor koning Jus I van France opende, worden alle huwelijksfeesten in Essex en Saxony afgelast!

Huwelijken

EG 1 Prins Bertje Papaya (G) huwt prinses Scholastica Bep Gambolputty of Ulm(E)

Huwelijksvoorwaarden: a niet aanvalsverdrag Engeland-Germany

b ze ruilen in 1210 een item food (E) tegen cloth (G)

c de eerste zoon in het geslacht Papaya heet Redmer

Italy en Spain onderhandelden over een huwelijk tussen J.W. en Philomenia. Ze konden het echter nog niet eens worden over de duur van een niet aanvalsverdrag en of men nu wel of niet aziet van aanspraken op elkaars troon. De Paus kon het huwelijk dus nog niet inzegenen!

Movement

Engeland K Clemens Augustus Ess xxx, A(4) Ess xxx

France K Jus I d Orange Cha xxx, P Jus Ie Dauphine Cha-Cal, A(4) Cha-Cal

Germany K Gaius Sax xxx, P Bertje Sax-Fri, A(2) Sax-Fra-Bav Exit!,
A Sax-Fra-Swa, A Sax-Fri-Lor

Italy K Theo Tus-Lom-Bav, P J.W. Tus xxx, A(4) Tus-Lom-Bav

Theo wint de slag om Bavaria zonder verliezen.

Spain K Jaap xxx, A Cas-Nav, A Cas-Ara, A Cas-Lam, A Cas-Gal

Gepoorten (moeder, naam, strenght, constitution, charisma)

Engeland Caecilia: 1205 prinses Victoria Vesta -2,0,-2

France Desiree: 1205 prins Matthieux 1,-2,2

Germany Maya: 1205 prins Redmer 2,-2,2; 1206 prins Olivier 0,1,2

Scholastica: 1205 prins Jonathan 0,-2,-1; 1206 prins Karel -1,-1,-1;
1207 prins Appie 0,0,2

Italy Helena: 1205 prins Jan 2,0,-1

Spain Aglaia: 1205 prins Dennis 0,1,1; 1206 prinses Kathinka 1,-2,2;
1207 prinses Hilde -2,0,2

Belasting

Engeland, Germany, Spain heffen 7 crowns belasting, de rest 5 crowns.

Brandenburg (ger) komt in opstand!

Adjustments

Resource items: zie landkaart

Builds Engeland: V Wes nc (nc per dobbelsteen bepaald bij gebrek aan orders
hieromtrent), V Ken, A(4) Ess

France: A(4) Cha, Kasteel in Cal en Dau

Germany: V Fri, A(4) Sax

Italy: A(4) Tus, V Apu sc

Spain: V Gra, A(8) Cas, in Nor kun je geen vloten bouwen!

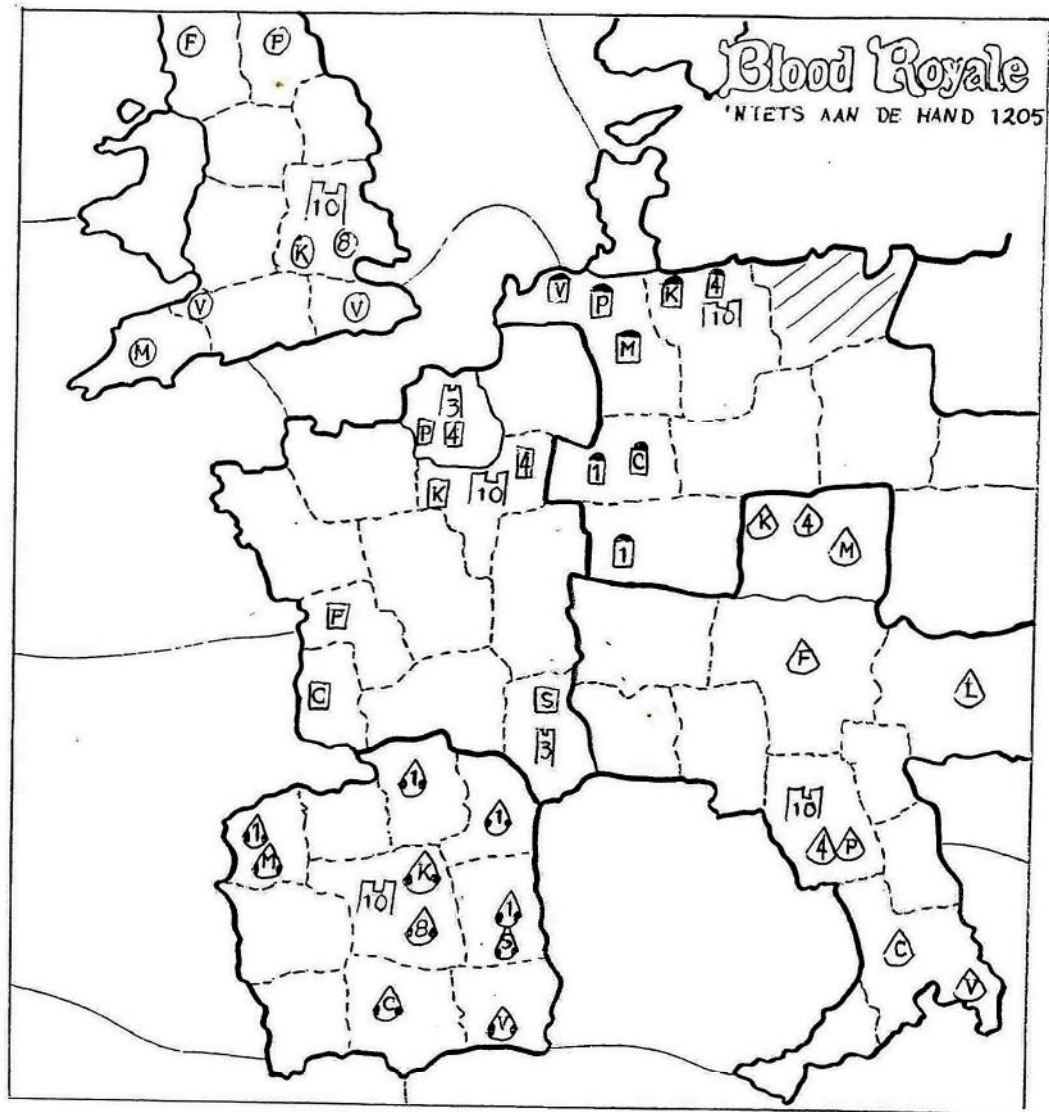
Financien

England(home-Cal) 79 crowns, France(home+Cal) 57 crowns, Germany(home-Bav+
opstand in Bra) 79 crowns, Italy (home+Bav) 74 crowns, Spain (home) 69 crowns
Survival Geen sterfgevallen

Press

Paus-Italy: Waar staat de afkorting J.W. voor? Ik heb je prins maar Jan genoemd.
Volgende keer wel graag namen!

GM-world: In de spelregels in Brutus 45 stond Carinthia (Car) foutief vermeld
als Karinthia.



BLOOD ROYALE NACHTMERRIE

Soelers Engeland - Rein van der Meij, France - Gerrit-Jan Hondelink, Germany - Lex Pater, Italy - Meine van Veen, Spain - Jan-Maarten Cobben.

Engeland en Frankrijk verbroederen zich. Spain en Italy trekken ten oorlog. Gaat koning Philippo scheiden van Paola nu zij hem geen zonen schenkt?

Huwelijk

EF 1 Prins Kaisaran Muighier an Mwfar (E) huwt prinses Fallon bij de Pinken (F)

Huwelijksvoorwaarden: a niet aanvalsverdrag Engeland-Frankrijk

b vrije doortocht van Engelse eenneden door Fla,Cha en Bur

c ze ruilen in 1210 metal (E) tegen cloth (F) en in 1220

semilux en cloth (F) tegen metal en food (E)

Movement

Engeland K Archadan Ess-Wes, A(4) Ess-Wes

France K Jock Cha xxx, A(2) Cha-Bur-Ang Exit!, A Cha-Ang-Ang Exit!,

A Cha-Bur-Dau

Germany K Teijo de grote Sax xxx, A(4) Sax xxx
 Italy K Gerrit-Jan Tus xxx, P Redmer Tus-Lom-Bav, A(4) Tus-Lom-Bav
 Spain K Philippo Cas-Nav-Ang, A(4) Cas-Nav-Ang
 Philippo wint de slag om Angouleme zonder verliezen

Geboorten (moeder*, naam, strenght, constitution, charisma)

Engeland Gwendolaya: 1205 prinses Euraya 1,0,1 ; 1206 prins Gwendoran 0,1,0
 Fallon bij de Pinken: 1205 prinses Waymondor -1, 2,-1
 France Alexis: 1205 prins Jeff 0,-2,-1 ; 1206 prinses Amanda 1,-1,1
 Germany Jordite: 1205 prins Teijo Franco -1,0,1 ; 1206 prinses Jorda 2,-2,0
 1207 prinses Zorra -2,2,2
 Italy Hilde: 1205 prinses Ineke 0,-1,0
 Spain Paola: 1205 prinses Patricia 2,2,2

Belasting

France heft 7 crowns belasting, de rest 5 crowns.
 Geen provincie komt in opstand of lijdt hongersnood

Adjustments

Resource items: zie landkaart

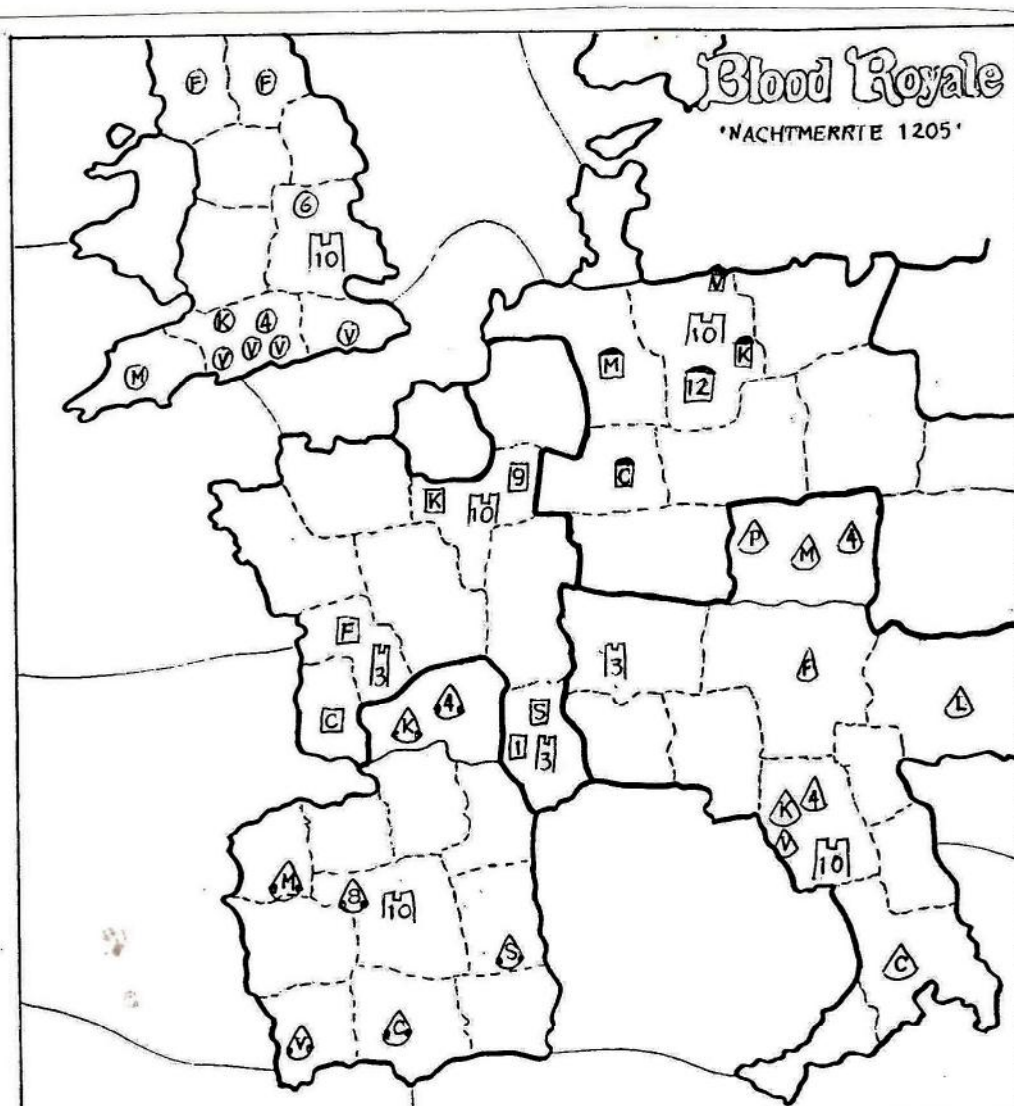
Builds Engeland: V(3) Wes sc, V Ken, A(6) Ess.

France: A(9) Cha, Kasteel in Dau en Aqu

Germany: V Sax, A(8) Sax

Italy: A(4) Tus, V Tus, Kasteel Pie

Spain: V Alp, A(8) Cas



Financien

England(home) 50 crowns, France(home+Ang) 46 crowns, Germany(home+Bav) 44crowns,
Italy(home+Bav) 64 crowns, Spain (home+Ang) 54 crowns
Survival Geen sterfgevallen

Press

England-World: Rule Brittania, Brittania rules the waves.

Paus-Philippo: Petra 2 vond ik niet katholiek genoeg. Ik heb je dochter derhal-
ve gedoopt op de naam Patricia, zoals in je eerste orders stond.

Paus-Lex: Hopelijk be jij het ook eens met mijn doopnamen. Bedenk je voor
prinses Jordite (1180 geboren) nog een tweede naam?

GM-World: De laatste spelbeurt zal 1300 zijn! Het telefoonnummer van lex is:
015-610211.

GM-Meine: Denk eraan te vermelden hoeveel extra kinderen je wenst. Aangerien je
twee namen vermeldde ben ik uitgegaan van 1 extra kind. Volgende keer
doe ik dat niet meer!

BLOOD ROYALE SONS & DAUGHTERS

1200: Tot mijn vreugde al weer vijf liefhebbers voor een spelletje Blood Roya-
le. Ik (Gerrit-Jan) zal iedereen, ook de spelers van de andere spelen, complete
spelregels opsturen, al weet ik nu nog niet hoe ik daar tijd voor moet vinden.
Als iemand in nood komt door eventuele nalatigheid van mij, dan moet hij of zij
zich maar even telefonisch bij mij beklagen, dan krijgt die persoon een hogere
prioriteit.



De loting had het volgende resultaat:

Duitsland: Barthold Lichtenbelt, zijn koninklijke familie is in het bezit van
een vijftienjarige zoon (1185) en een schatkist met daarin 50
crowns.

Engeland : Peter Dols, familie heeft een dochter en 50 crowns.

Frankrijk: Auke Stegink, zoon en 50 crowns.

Italie : Liuwe Westra, zoon en 50 crowns.

Spanje : Alte de Boer, dochter en 50 crowns.

GM : Gerrit-Jan Hondelink, poes en 2,50 zakgeld.

Adressen:

Gerrit-Jan: Stadhouderslaan 11A, 9717 AD Groningen, 050-140765.

Barthold : Rijksstraatweg 335, 9752 CG Haren, 050-340063.

Auke : Noorderbuitensingel 14, 9717 KK Groningen, 050-719126.

Peter : Postbus 417, 6130 AK, Sittard.

Liuwe : Duindoornstraat 419, Groningen, 050-773418.

Alte : Verlengde Hereweg 177, 9721 AP Groningen, 050-255601.

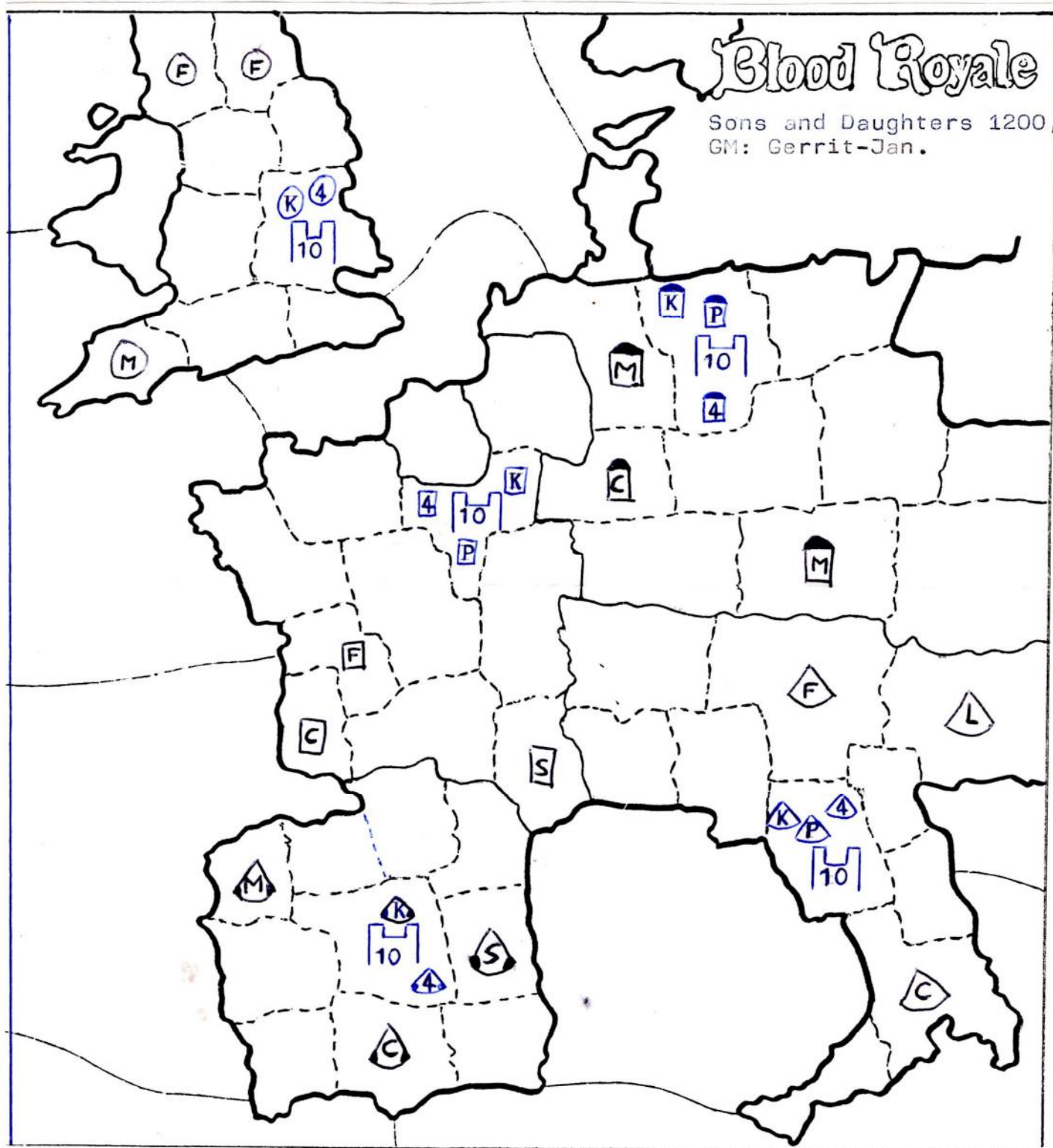
In tegenstelling tot de twee andere spellen, staan er meteen resource items op
het bord: kunnen jullie meteen wat schuiven en handelen. Verder begint iedereen
met vier legers in de hoofdstad. Voor de volgende keer wil ik van jullie
ontvangen:

- * familienaam
- * 5 mannelijke en 5 vrouwelijke namen
- * afgesloten huwelijken en huwelijkscontracten
- * movements van legers, royalties en resource items

- * aantal pogingen tot het verwekken van nageslacht
- * hoeveelheid belasting
- * adjustments (bouwen van kastelen, legers en vloten)
- * opvolgingsdetails
- * press

Veel plezier en succes! Gerrit-Jan.

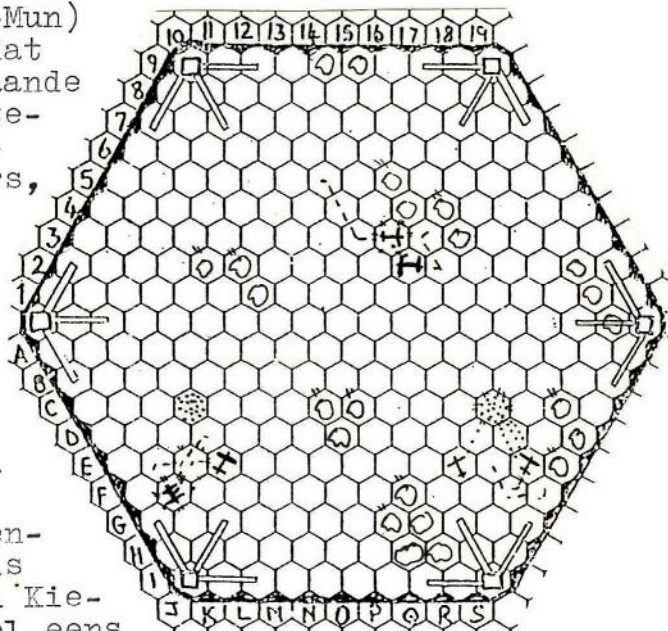
Familiepolitiek



SOPWITH ASHLEY RHODES

Beurt 3, GM: Peter Mulder.

Ik hou deze keer maar een kort inleidend stukje, aangezien (A Tyr-Mun) mijn gedachten steeds afdwalen naar de (A Bur-Mun) komende voorronde. Het is ook niet dat er niet (dubbele ontkenning) veel gaande is (A Boh-Mun) in Ashley Rhodes, integendeel zelfs want bijna iedereen incasseert (A Sil-Mun) wel wat treffers, behalve Kees die op magnifieke wijze Gerrit-Jan in de luren legt. Ik kan alleen mijn gedachten niet (A Ber-Mun) meer van Dippy afhouden. In eerste instantie had ik nog wat willen citeren uit: "De Aaibaarheidsfactor" van Rudy Kousbroek, maar aangezien het dan maar (A Ruh-Mun) een klein stukje zou worden zou dit teveel afbraak doen aan dit prachtige boek. Voor echte kattenliefhebbers, letop Jaap en Paul S, is dit boek trouwens een echte must. (A Kie-Mun) Misschien dat ik er ooit nog wel eens een bladzijde (A Mun-Mun) uit citeer.



	<u>Move1</u>	<u>Move2</u>	<u>Move3</u>	<u>Hex</u>	<u>Hexfac.</u>
Finch Hunter	<u>L/F-L</u>	<u>L</u>	<u>RS</u>	<u>I4</u>	<u>I5</u>
Dols (9:13)	ammo I5	dam 8			
CTIB	RS	RS/F-R	<u>A</u>	JI3	KI4
Hondelink (0:5)	ammo II	dam 3			
De Ruyter	LS	R/F-R	O/F-RA	KI3	JI2
Kijne (0:4)	ammo I3	dam I2			
Friar Tuck	R	R	LS/F-R	PII	OII
Pater (0:7)	ammo I2	dam 3			
Woodstock II	L/F-L	O/F-L	O/F-L	RI3	RI4
Stouthard (0:7)	ammo II	dam 8			
Anthony Luchtmeijer	<u>L/F-A</u>	RS	<u>L</u>	H2	I2
de Winter (0:4)	ammo I2	dam 8			

Press:

Klein geel vogeltje-Tuck: Hmm. Je bent misschien toch iets minder dom dan ik de vorige keer suggereerde. Maar je bent nog Véeel enger!

Tuck-Klein groen/geel vogeltje: Je hebt anders behoorlijk veel praats voor iemand die zichzelf een groentje vind.

De Ruyter-WoodstockII: Niet zo stoken jij!

CTIB-Woodstock: Ach, voor een beginner doe jij het ook lang niet slecht; by the way, wil je iets van me drinken? Een borrel?

GJ-PM+PS: Ik vind het helemaal niet aardig van jullie, dat jullie zo naar doen tegen mijn lieve vriendje Lex. Kunnen jullie wel tegen iemand die zich niet kan verdedigen!

PM-Hilde: Als het je soms teveel wordt dan is hier altijd nog een brede schouder om op uit te huilen. Trouwens, GJ, René heeft hier nog wat op te zeggen.

RdW-GJ: "Ze zouden het in Rusland héél ongemanierd vinden als je zo iets zei." (Veel liefs uit Moskou)

Finchhunter-GM: Sorry chap for the NMR. Ik was iets teveel onder de indruk van het trieste lot van Ashley. Daar kwam nog bij dat

ik in de opwindung de stuurknuppel niet kon vinden. Vandaar.
Luchtmeijer-Yellow Hunter: Purty soon, purty hard- Hunter gets
Hunted!

Finchhunter-GM: Die Luchtmeijer, dat is zeker zo'n jong broekje,
niet?

Luchtmeijer-Yellow Hunter: Oh, ik geloof dat ik geraakt ben. Ik
heb nog maar één vleugel. Allemaal iets naar links opschuiven!

GM-Luchtmeijer: Press met kritiek op de GM wordt uiteraard niet
gepubliceerd. We zullen maar denken dat je iut onwetenheid hebt
gehandeld, maar de volgende keer kost je dat 2 damage.

Woodstock-GM: Volgens je commentaar doet er een "gevaarlijke GJ"
mee. Zou je misschien wat duidelijker willen zijn en de bedoelde
persoon met naam en toenaam willen identificeren, zodat ik
weet voor wie ik moet uitkijken.

GM-Woodstock: Ik wijs hem wel aan op de voorronde. Het is die
jongen waar elke diplomacy-speler voor uit moet kijken.

SOPWITH ACTION

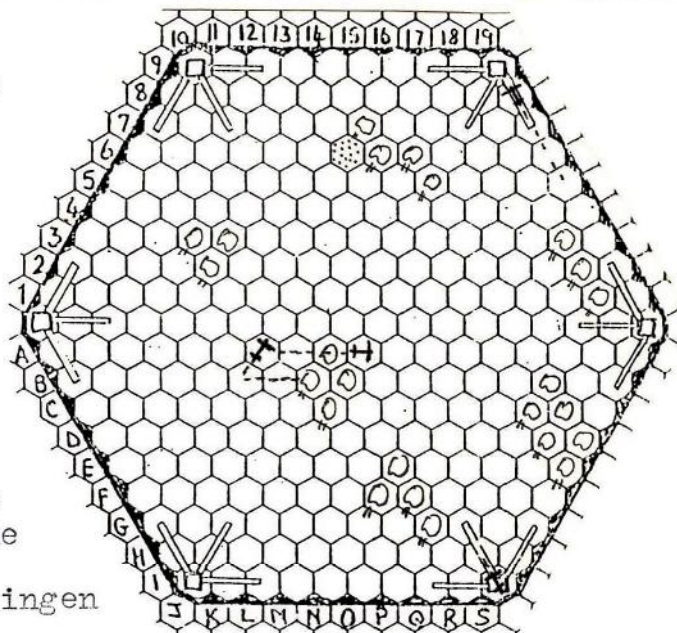
Beurt II, GM: Peter Mulder.

Wat een rust op het bord, iedereen
vlucht naar zijn bases. Alleen Jan
Herman maakt het nog iets doller
door helemaal geen zetten in te
leveren. Het zal wel door zijn
vacantie komen, als het maar
eenmalig is!

Dan nog een klein probleempje
van Meine. Je kan pas de volgen-
de beurt landen, even aangeven
als je dat wilt, en je kan die
beurt dan niet direct weer opstij-
gen.

Bart, wat je cassette betreft, die
hoop ik op de voorronde voor je mee
te nemen.

Dat waren de huishoudelijke mededelingen



	Move1	Move2	Move3	Hex	Hexfac
Peter Burymore	LS	LS	R	H7	H8
Pieter (4I:68)	ammo 0	dam 2			
Gneubersdak	A	A	A	KI9	JI9
Meine (0:10)	ammo 3	dam 8			
Peppi & Kokki <u>NMR</u>	A	A	A	KI0	LII
Jan Herman (I3:24)	ammo 4	dam 2			
Ike N.T. Kit	A and landed.			SIO	
Bart (0:9)	ammo I6	dam IO			

Press:

Kit-GM: Dit heeft niets met luiheid te maken. Ik was gewoon in
slaap gevallen.

Kit-Burymore + P & K: Pas op voor laagvliegende postduiven. Die
zijn in jullie conditie al fataal.

Gm-Kit: Zelfs een vogelpoepje zou ze al uit balans brengen.

BM-GM: "Geen betere list als een materialist." (T.Poes)

BM-Peppi: "Geen betere last als ballast." (K.Okki)

BM-Ike: "Geen betere vlieger als een mooi-weer-vlieger." (P.Elleboer)

BM-Gneub: "Geen btere landing als een buiklanding." (Mata Hari)

GM-BM: Op haar buik?

GM-Gneub: Het spijt me maar je press is te gedateerd, volgende keer
beter. De ruimte was er nu trouwens wel voor.

SOPWITH RANDY CRAWFORD

Joepie, alweer een gamestart!! Ja, ja waar je een kind al niet blij mee kan maken. Omdat ik de suggestie 'Vlieg er eens af' net iets te melig vond en het beestje toch een naam moet hebben, heb ik gekozen voor Randy Crawford, die het liedje 'One day I'll fly away' wereldberoemd maakte.

Dat vond ik wel toepasselijk voor een spelletje Sopwith en buiten dat heeft ze een mooi gebit. Ikzelf ben niet echt een fan van haar, al prefereer ik haar ver boven de meeste emotieloze hedendaagse hitgroepjes. Bij haar heb ik het idee, dat ze iets doet waar ze volkomen achter staat en wat ze leuk vindt.

Bij haar heb je tenminste niet het idee, dat ze geld staat te verdienen, al kan ik het daarmee wel gruwelijk mis hebben.

In dit spelletje zijn er geen zeppelins te bewonderen, maar wordt gebruik gemaakt van de heavy-bomber rules, die hieronder gepubliceerd zullen worden. Dit op verzoek van enkele spelers met een aanbeveling van Sopwith-goeroe Pieter Stolk. Wie ben ik dan om dat te tegen te houden? O ja, die kriebeltjes zijn wolken, dat lijkt me evident.

De vliegveldverdeling:

A1 : Grielof Koster met ????. (Stuur je me de naam op?)

A10: John Zonneveld met Baron von Münchhausen.

J19: Hildo Krop met Pipo de Clown.

S19: Lex Pater met Friar Tuck.

S10: Peter Mulder met Fitzgerald.

J1 : Hilde Niezen met Elmer Fudd Junior.

Press (over enthousiasme gesproken...):

Baron von Münchhausen-GM: Ik laat mij gaarne neerschieten door uwe Koninklijke Laagheid. Stuur die borrel maar op!

GM-Baron von Münchhausen: Uit jouw mond klinkt dat als een compliment.

Baron von Münchhausen-Hildo: Nee, ik speel ook hier geen Key-Lepanto.

Baron von Münchhausen-World: Als edelman kan ik het niet over mijn hart krijgen een dame neer te halen. Waarschuwing: de eerste die aan Hilde komt krijgt mij op z'n dak.

Baron von Münchhausen-Hilde: Stuurt U mij zo spoedig mogelijk een zakdoek op, zodat ik Uw eer kan verdedigen.

Baron von Münchhausen-GJH: Zij is toch wel een eerbare dame?

GJH-Baron von Münchhausen: Ze zei zelf van wel, toen ik haar net leerde kennen. In ieder geval staan er voldoende nullen op de bankrekening van pa Niezen.

Baron von Münchenhausen-GJH: Mooi zo!

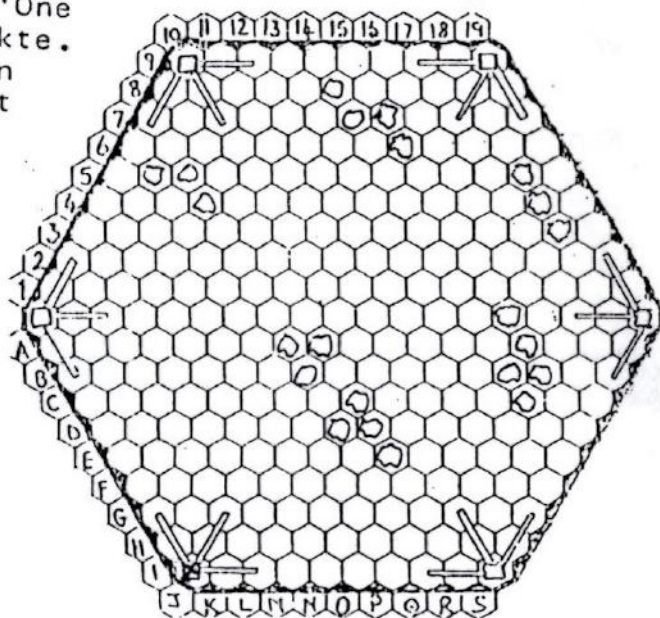
Baron von Münchhausen-Air: Kan iemand me een litertje benzine lenen, anders zie ik mezelf genoodzaakt komende beurt niet op te stijgen!

Baron von Münchhausen-Tuck: Lekker, lafaards, daar ben ik tuk op!

Baron von Münchhausen-Fitzgerald: Lul (copyright: John Zonneveld). Dat geintje(NMR) leverde Burymore 2 punten teveel op en dus ook z'n Ace III status plus een extra beweging (SL of SR).

John-GJH: Je vindt het toch niet vervelend om de naam van de Baron steeds volledig uit te typen, hé?

GM-Bar. v. M.: Nee hoor, als briljante editor ken jij dat probleem niet, maar voor ons is alle bladvulling meegenomen.



Hildo-Peter: Potje Titan?

Heel, nog wat ruimte voor een paar belangrijke mededelingen:

- = het is inderdaad waar, dat wij na 'Makepeace' in de JM niet achter konden blijven en daarom ook een spelletje naar een meisje/dame/vrouw hebben vernoemd.
- = Ook het vermoeden, dat dit niet op een moderne tekstverwerker is uitgetypt, omdat we anders Peter met zijn prehistorische typemachine voor het hoofd zouden stoten, kan niet geheel ontkend worden.

GM: Gerrit-Jan Hondelink, adres op de achterflap.

Wie geïnteresseerd is in één van de adressen van de spelers moet mij maar even bellen. O ja, Hildo is verhuisd naar de Utrechtsestraat. Huisnummer, postcode en telefoon blijven hetzelfde.

SOPWITH-BASIC RULES

"Sopwith" simulates WW1-aerial combat, with 6 players flying their planes over a hexagonal board made up of smaller hexes. Every turn the players need to give (unconditional) orders for 3 successive moves. Within each move all players first move simultaneously, then all fire simultaneously. A player wins the game when all the others are shot down or have crashed, unless the players decide in a draw.

1. Possible moves.

- a) A plane must always point to a hexside and never to a hexcorner.
- b) A plane can perform the following manoeuvres :

manoeuvre	code	result
ahead	A	plane moves 1 hex forward
left turn	L	plane turns 60dgr left and moves 1 hex forward
right turn	R	plane turns 60dgr right and moves 1 hex forward
left slip	LS	plane moves 1 hex left without turning
right slip	RS	plane moves 1 hex right without turning
no move	0	plane remains in its hex

c) Some notes:

Each manoeuvre (except 0) moves a plane one hex. It is not possible to turn without moving. With L and R a plane first turns and then moves forward. With LS and RS a plane moves but does not change its heading. A player may only order 0 in moves 2 and 3, but if he does not move in move 2, he may not move in move 3. Two (or more) planes may move to and occupy the same hex.

2. Takeoff and landing.

- a) Each corner of the board represents one player's airfield with 3 runways each 2 hexes long.
- b) If a player wishes to reload ammunition or repair damage he must land on his own airfield to do so.
- c) A player who has landed may not take off again until the next turn by which time his plane will be fully reloaded.
- d) A player who has landed on his own airfield may not fire nor may he be fired upon.
- e) A player may not begin manoeuvring until he has taken off but he may fire during take off.

- f) A player must always inform the GM when he wants to take off or land and must specify the runway he wishes to use.
 g) The runways are coded Alfa-Beta-Gamma from left to right looking out of the cockpit as the player prepares to take off.

3. Firing.

- a) A player can fire 16 bursts before needing to reload.
 b) In each turn a player may fire up to 3 bursts; he may fire them all in one move or he may spread them out over the 3 moves.
 c) Possible directions of fire are ahead (A), left (L) and right (R); so a player may always fire in any of the 3 forward directions.
 d) If a player is firing more than one burst in one move, each burst must be in a different direction, so should he want to fire all his bursts in the same direction he will have to fire them in separate moves.

Het juiste moment, de juiste plaats



4. Damage.

- a) A plane can withstand 12 points of damage.
 b) When fired upon a plane will be damaged by a burst:

distance	damage
1 hex	4 damagepoints
2 hexes	3 damagepoints
3 hexes	2 damagepoints
4 hexes	1 damagepoint

 c) When a burst can hit more than one plane then all are damaged.
 e) A plane cannot damage another plane in the same hex.
 d) For each complete turn on the ground 2 damagepoints can be made good, but only 8 points may be regained in this way.

5. Storm clouds.

- a) On the board are several stormclouds which are all moved 1 hex in the same direction at the end of each turn by the GM.
 b) A plane suffers 1 damagepoint for each move it is in a cloud and also at the end of a turn if a cloud moves over it.
 c) A plane may not fire into or through a cloud, but it may fire out of a cloud into a clear hex.
 d) A plane crashes when cloud-damage brings its total damage up to 12 damagepoints.

6. Aces.

- a) When a player has acquired in one or more games a total of 40 or more victorypoints he becomes an ace at the end of the game.
 b) Any plane an ace hits takes one extra damagepoint, however the maximum range is unchanged even for an ace.
 c) The ImmelmanTurn (I) is available to an ace: the plane moves 1 hex forward and then turns 180deg to face back the way it came.
 d) The victorypoints are earned according to the table:

Victorypoints-table		player wins*	enemy pl. loses
Hits made on enemy plane		1vp	-
Enemy plane shot down		5vp	5vp
Enemy ace shot down		10vp	10vp

*note: If several players can claim the same victory, the points are divided with the fractions rounded up. If a player crashes he loses points according to the table.

7. Orders and postal rules.

- a) A set of orders should contain the instructions for each of the 3 moves: move 1: A, fire R; move 2: A, fire A+L; move 3: LS, fire -.
- b) Ambiguous or unclear instructions will be centralised by the GM (i.e.: A, fire -).
- c) Should a player NMR then his plane will continue to fly straight ahead while a landed plane will take off from runway Beta.
- d) Reports like A-fire A* indicates that a player scored a hit, but A-fire A indicates that the player received a hit.
- f) A player crashes when he reaches (by whatever process) the edge of the board.
- g) All crashes (by whatever process) are credited as victories to the eventual winner(s) of the game.
- h) Discussions between the players are encouraged and Press will normally be welcome.



SOPWITH-HEAVY BOMBER RULES

After the initial Zeppelin-successes, all the major power in the WW1 started the development of multi-engined and multi-crewed heavy bombers. Because most of the fighters and anti-aircraft guns were located near the frontline, the main worry for these bombers was machine(un)reliability and the weather. Apart from chance meetings near the target, most of the bomber-losses due to fighters occurred on the returnflight near the frontline, where numerous vengeful pilots waited to catch the bombers along their plotted courses. Eventually escorte-fighters had to be provided to bring the heavies home.

- 1) In addition to his fighterplane, each player has a bomber, to be placed at the cornerhex opposite to its homefield at the start of any turn. This order must be given before turn 10.
- 2) A bomber can only receive the following orders: I=0, A, A II=A, 0, A III=A, A, 0 (NMR=0, 0, 0) and upon reaching its homefield, its owner receives 5 victorypoints from each of the players still in play at the start of the next turn.
- 3) A bomber can withstand 10 damagepoints and is worth 5vp, when downed; no vp for damage are awarded and it cannot be damaged by other bombers nor by clouds or anti-aircraft fire.
- 4) A bomber has an unlimited field of fire and an unlimited ammunition-supply, so no fire orders are required, but due to crewexhaustion an enemy fighter at range 0, 1 resp 2 receives only 3, 2 resp 1 damagepoint(s), regardless of player ace-status.
- 5) A fighter downed by a bomber is considered to be crashed for victory purposes, unless another fighter can also claim the victory; no vp are awarded for damaging a fighter.
- 6) All other basic-rules apply and any ambiguity is decided by the GM.

by P. Stolk and L. Pater

SOPWITH-ADVANCED ACERULES

Within the framework of the basic rules, it is allowed to play a game based on a scenario. Due to the Scenario Special Rules (SSR) players earn victorypoints quicker compared to the basic game, hence the Advanced Ace-rules:

<u>Victorypoints-table</u>	<u>player wins*</u>	<u>enemy pl. loses</u>
unless specified otherwise, for each damagepoint on a SSR-target	-	-
unless specified otherwise, for destroying a SSR-target	5vp	(5vp)
for each damagepoint made on an enemy player	1vp	-
for shooting down a non-ace player	5vp	5vp
for shooting down a 20-39vp ace	5vp	10vp
for shooting down a 40-59vp ace	10vp	15vp
for shooting down a 60-79vp ace	10vp	20vp
for shooting down a 80-99vp ace	15vp	25vp
etc	etc	etc

*note: If more players can claim a victory, then the points are divided among them, with the fractions rounded up. If a player crashes, he loses points according to the table above, but the winner of the game wins only 5vp.

<u>VP</u>	<u>Ace-abilities (cumulative)*.</u>
20+	Twin machineguns: any target within normal range receives 1 extra damagepoint when hit.
40+	Immelmanturn (IT): a plane moves 1 hex forward and then turns 180dgr.
60+	Split-S (SL or SR): a plane turns 120dgr left or right and then moves 1 hex forward.
80+	Looping (LO): a plane moves 1 hex backwards to face its starting hex.
100+	Ace of aces: a target at range 5 receives 1 damagepoint; the player can fire 20 bursts instead of 16.

*note: In the first move of a turn, it is not allowed to perform an IT, SL, SR or a LO.

ANONIEM DIPLOMACY SPRAKELOOS

Spring'01: De verwachte voorzichtige openingen bleven grotendeels uit. Is hier echt niet onderhandeld?

AUS : A Vie-Gal, A Bud-Ser, F Tri-Alb.
 ENG : F Edi-NWS, F Lon-NTH, A Lpl-Yor.
 FRA : F Bre-Pic, A Mar-S A Par-Bur, A Par-Bur.
 GER : A Ber-Kie, A Mun-Ruh, F Kie-Den.
 ITA : A Ven-Pie, A Rom-Ven, F Nap-ION.
 RUS : A War-Gal, A Mos-Ukr, F StPet sc-GOB, F Sev-BLA.
 TUR : A Smy-Con, A Con-Bul, F Ank-BLA.

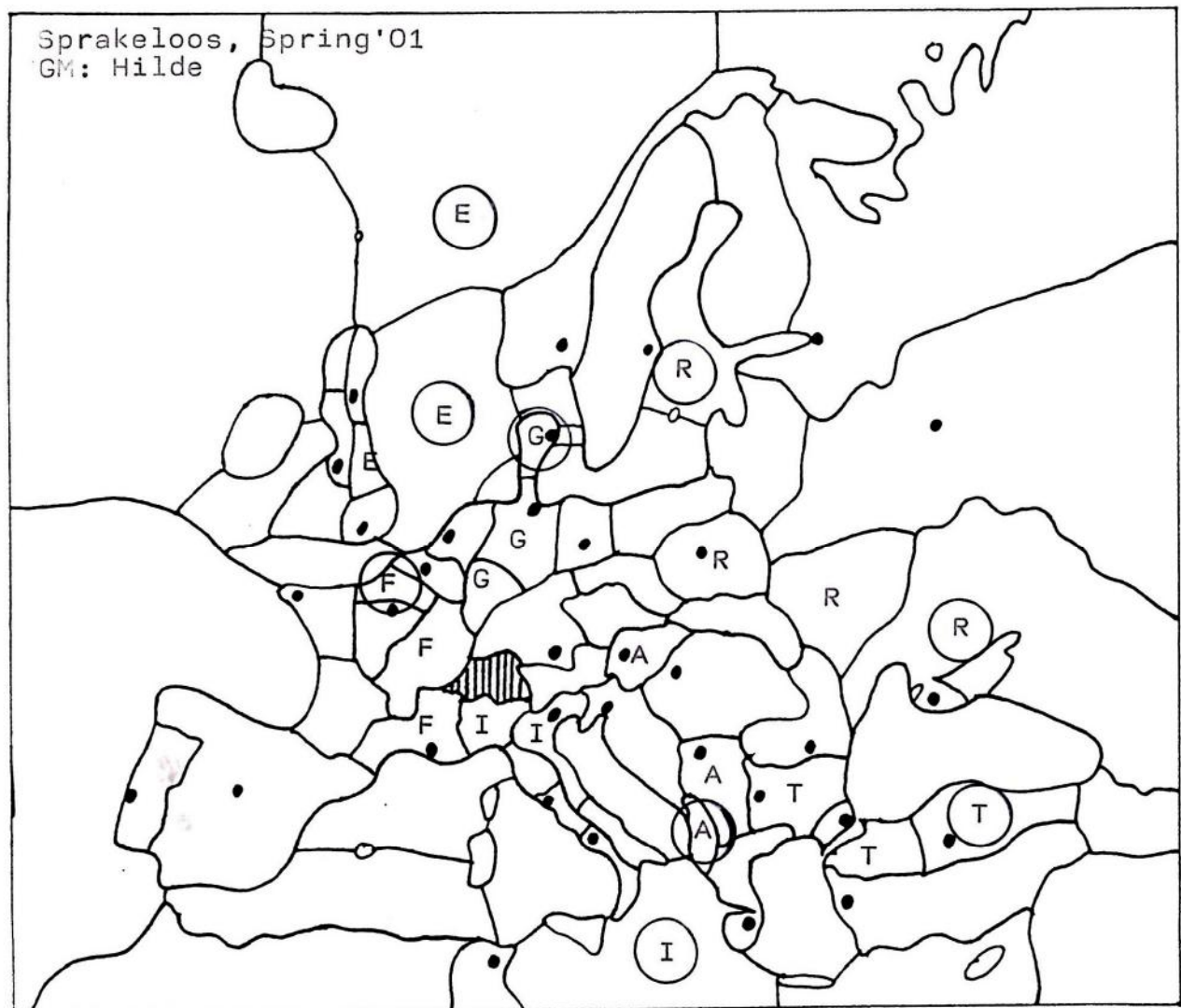
Press:

ENG-World: "....." uche, uche "Wat een spel, wat een spelers, woorden schieten hier tekort."

TUR-World: Allah is groot, ik nog groter en het wapen is mijn profeet.

ENG-AUS: Een niet-aanvalsverdrag, oké?

ITA-World: Ja, toen ik die titel zag, ja toen was het, eh ja hoe moet ik het zeggen, ik stond met m'n mond vol tanden, ik kon geen woord meer uitbrengen, je weet wel wat ik bedoel, alsof je tong in de knoop zit, eh, ik was met stomheid geslagen, m'n stembanden waren vastgeroest. Ik kon me ook helemaal in de naam van dit spel vinden, ik ben ook zooooo'n rustig tiep.



DIPLOMACY PACMAN

Fall'07: Wat als een veelbelovend partijtje startte, gaat als een nachtkaaars uit; men wordt het eindelijk eens over het drawproposal. Pieter, van harte!

AUS (Nico Viet) : F AEG-Smy, A Ukr S A Rum-Sev, A Rum-Sev,
A Vie-Boh, A Gal S A Vie-Boh en A Bud-Tri.
FRA (Kees Kijne) : A Pic S A Bur xxx, A Par S A Bur xxx, A Bur xxx,
A Ven xxx (retr. Pie), F Tun xxx, F WMS-MAO en
F MAO-IER.
GER (Pieter Stolk) : F NWS-NTH, F Lpl xxx, F NTH-Lon, A Mun-Tyr,
A Bel S A Ruh xxx, A Ruh S A Bel xxx, A Kie-Hol,
A Sil-War, A Boh-Gal (retr. Sil), A StPet S A Mos xxx
en A Mos S A Sil-War.
ITA (Paul van Leijen): A Tyr-Ven, A Rom S A Tyr-Ven en F TYS-WMS.
RUS (Grielof Koster) : A Bul S F Con xxx en F Con S (A) F AEG-Smy.
TUR (Paul Scheepens) : NMR I, F BLA xxx, F Ank xxx, A Smy xxx (disbands) en
A Sev xxx (disbands).

ADJUSTMENTS:

Changes:

AUS (6 +2= 6):	Home, Ser, Gre, Rum, + Sev, + Smy	+ A Bud, + A Vie
FRA (7-2+1= 6):	Home, Spa, Por, - Lpl, - Ven, + Tun	- A Par
GER (12 +2=14):	Home, Hol, Bel, Swe, Den, Lon, Edi, Nor, War, StPet, + Lpl, + Mos	+ A Ber, + A Kie + A Mun
ITA (3-1+1= 3):	Rom, Nap, - Tun, + Ven	NC
RUS (2 = 2):	Bul, Con	NC
TUR (4-3 = 1):	Ank, - Smy, - Sev, - Mos	- F BLA

DRAWPROPOSAL:

Het voorstel 1. Ger, 2. Fra en Aus, 4. Tur, Rus, Ita, 7. Eng is met algemene stemmen aangenomen, waarmee dit spel tot een einde komt. Voor de volgende keer verwacht ik van iedereen een endgamestatement, waarin iedereen zijn visie op het verloop van dit spel kwijt kan.

RELEVANTE PRESS:

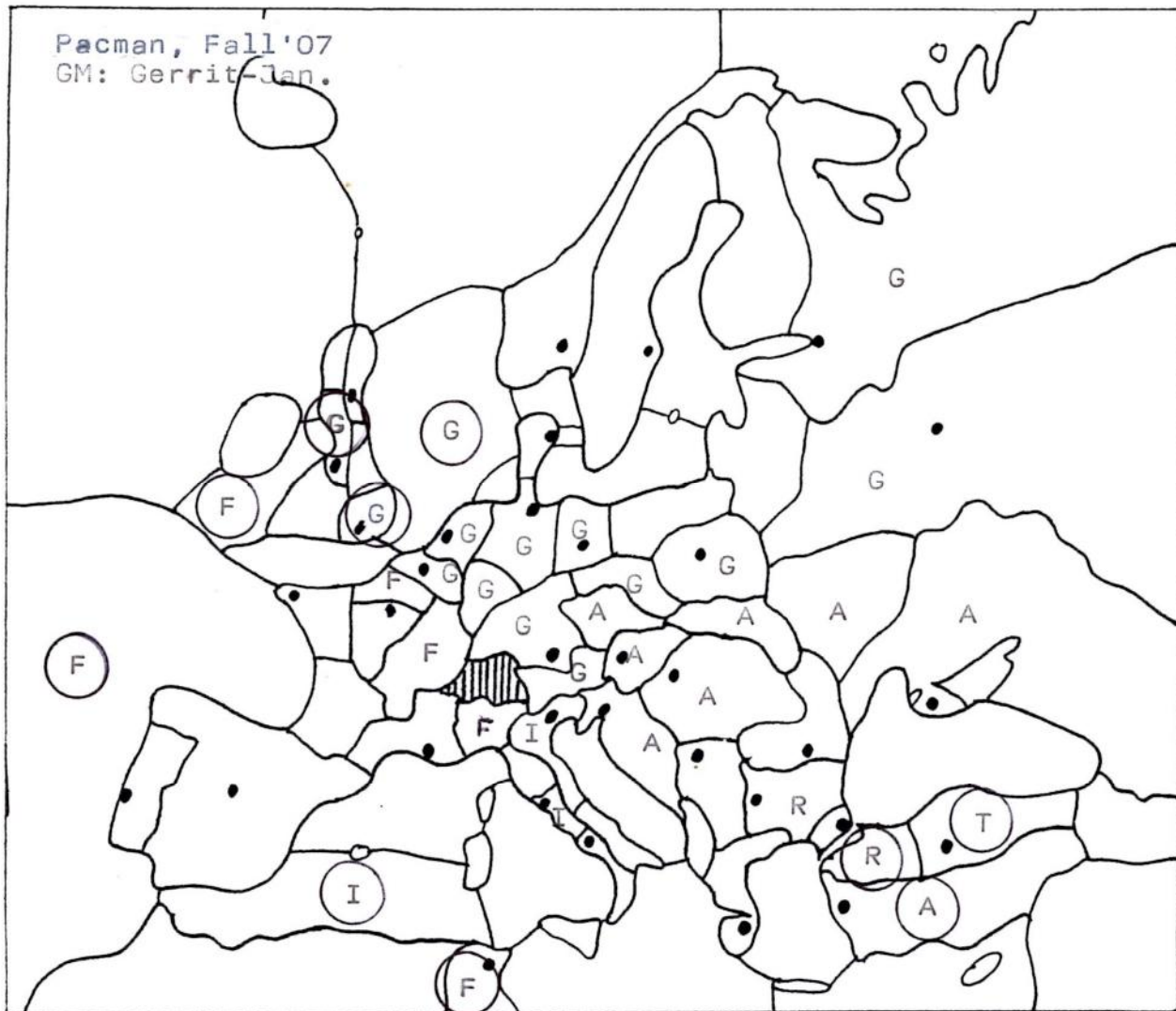
GER-FRA: Macht keine Flaus aus!!

GM-TUR : Foei Paul!!! Bovendien sta je bijna rood. Dubbel foei.

EINDUITSLAG:

	00	01	02	03	04	05	06	07	
AUS (Nico Viet)	3	5	6	5	5	5	6	8	tweede
ENG (Bertil van Os)	3	5	4	4	1	-	-	-	zevende
FRA (Kees Kijne)	3	5	5	5	6	6	7	6	tweede
GER (Pieter Stolk)	3	5	7	7	8	10	12	14	WINT !!!!!
ITA (Paul van Leijen)	3	4	4	4	5	4	3	3	vierde
RUS (Grielof Koster)	4	6	4	5	5	4	2	2	vierde
TUR (Paul Scheepens)	3	4	4	4	4	5	4	1	vierde

Pacman, Fall '07
GM: Gerrit-Jan.



DIPLOMACY MONKEY BUSINESS

Van een maandje uitstel heeft Richard geen kwalijke gevolgen ondervonden. Ook Rusland mag niet mopperen. FRA heeft er heel wat voor over om de Russische penetratie teniet te doen.

AUS (Hilde Niezen)	: <u>A Tyr-Mun</u> , <u>A Tri-Ven</u> , A Bud-Gal, A Gal-Ukr, A Rum S A Gal-Ukr, A Bul-Con, A Gre S A Ser-Bul, F Ank S A Bul-Con, <u>A Ser-Bul</u> .
ENG (Drs. R. Voorintholt)	: F Edi-NTH, <u>F Lpl-IRS</u> , <u>F Lon-Wal</u> , F Nor S F Edi-NTH, A Fin S F Nor xxx.
FRA (Ron Huising)	: A Kie-Ruh, <u>A Mun-Tyr</u> , A Ruh-Bur, <u>A Bre-Wal</u> , A Mar-Gas, <u>F IRS S A Bre-Wal</u> , F ENC C A Bre-Wal, <u>F Spa sc-MAO</u> .
ITA (Guus Lobach)	: A Ven xxx, F Apu S A Ven xxx, F AEG S F Smy-Con, F Smy-Con, <u>F MAO S A Par-Bre</u> , <u>A Par-Bre</u> .
RUS (Inne ten Have)	: F NTH-Hol, A Swe-Den, A Ber-Kie, A Mos-Sev, A Ukr-War, F BLA S (I) F Smy-Con.

Press:

FRA-RUS: Ook jij Brutus!?

RUS-FRA: Zachte heelmeeesters maken stinkende wonden.

FRA-ENG: Zolang Hilde niks aan vlotenbouw doet kom ik gezellig bij je op het eiland zitten. Daar kunnen we veilig een paar plannen uitbroeden.

AUS-FRA: Waar wou je die vloten hebben?

ENG-FRA: Ik ben blij dat jij ook af en toe nog wat press hebt, hebben we in ieder geval nog wat gemeen.

FRA-ITA: Krijgt je leger in Parijs geen heimwee naar huis? De buurvrouw staat al een tijdje aan de voordeur, dus een ontvangstcommittee is wel zo gepast.

GM-FRA: Jouw eigen eenheden hebben kennelijk meer last van heimwee.

FRA-AUS: Zou je het niet bevredigender vinden als je voor resultaten enige tegenstand zou moeten overwinnen?

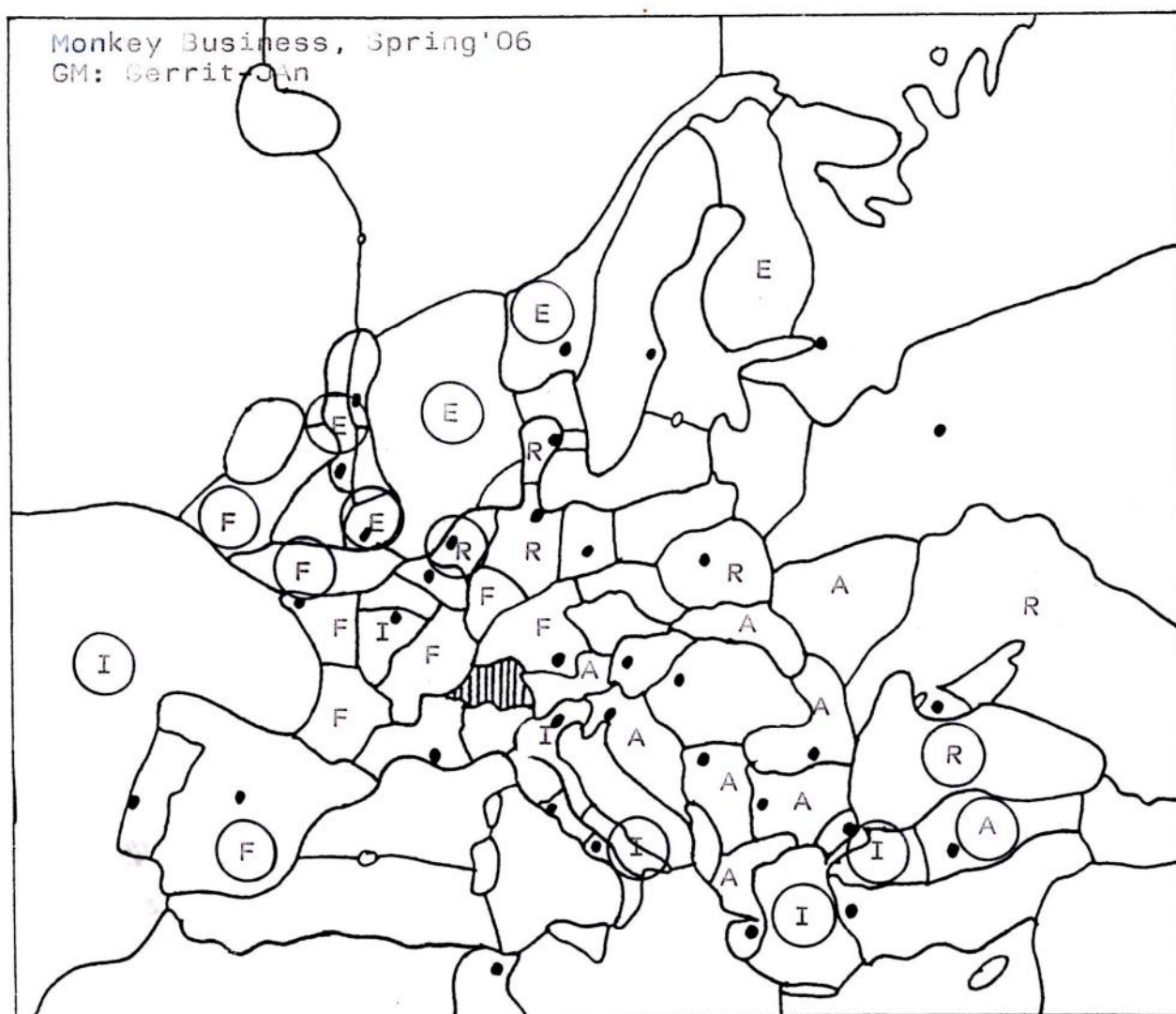
AUS-FRA: Tsja, het went. Spelers van mijn kaliber zijn nu eenmaal moeilijk te vinden.

GM+FRA-World: Komt allen naar de volgende voorronde in Amsterdam!

FRA-TUR+GER: Ziet het hiernamaals er een beetje aantrekkelijk uit? Zo ja, dan kan ik het andere gegadigden met een gerust hart aanbieden.

ENG-GM: In de vorige Brutus heb je iedereen op mijn naderend afsturen gewezen, maar ondertussen is Rene ook stilletjes al zo ver hoor!

GM-ENG: Hoge bomen vangenv veel wind.



DIPLOMACY ALMOST ALWAYS

Fall 1908: Vom krieg nichts neues.

AUS (Anarchy: Maurice de Volder): A Tri xxx en A Ser xxx.
ENG (Rene van der Meij) : A Yor-Lon, F NTH-ENC, A Nor-Swe, F Den-Kie,
F Hol-NTH, F Bel S F NTH-ENC en A Par-Pic.
FRA (Nico Viet) : F MAO C A Naf-Bre, A Gas S A Naf-Bre,
F ENC-NTH, A Lpl-Yor, A Naf-Bre en
F Edi S F ENC-NTH.
GER (Meine van Veen) : A Ruh-Bur, A Kie-Den, F BAL NMR en
F GOB S A Kie-Den (NSU).
ITA (Anarchy: Jan Weijers) : A Ven xxx en A Rom xxx.
RUS (Kees Kijne) : A Bud S (A) A Tri xxx, A Rum S (A) A Ser xxx,
F Arm xxx, F Sev S F Arm xxx, A Gal-Vie,
A StPet xxx en A Ukr S A Rum xxx.
TUR (Alte de Boer) : A Bul S (A) A Ser xxx, F BLA S A Ank-Arm,
F Con S F BLA xxx, A Ank-Arm, F Adr-Tri en
A Alb S F ADR-Tri.

ADJUSTMENTS:

Changes:

AUS (2 =2): Tri, Ser	No Changes
ENG (8-1=7): Lon, Nor, Swe, Den, Hol, Par, Bel, - Edi	No Changes
FRA (6+1=7): Bre, Mar, Spa, Por, Lpl, Tun, + Edi	+ A Mar
GER (3 =3): Home	NC
ITA (2 =2): Rom, Ven	NC
RUS (7 =7): Home, Bud, Rum, Vie	NC
TUR (6 =6): Home, Gre, Bul, Nap	NC

Drawproposals:

Er zijn weer wat drawproposals ingediend, bij deze... Niet stemmen is tegen.

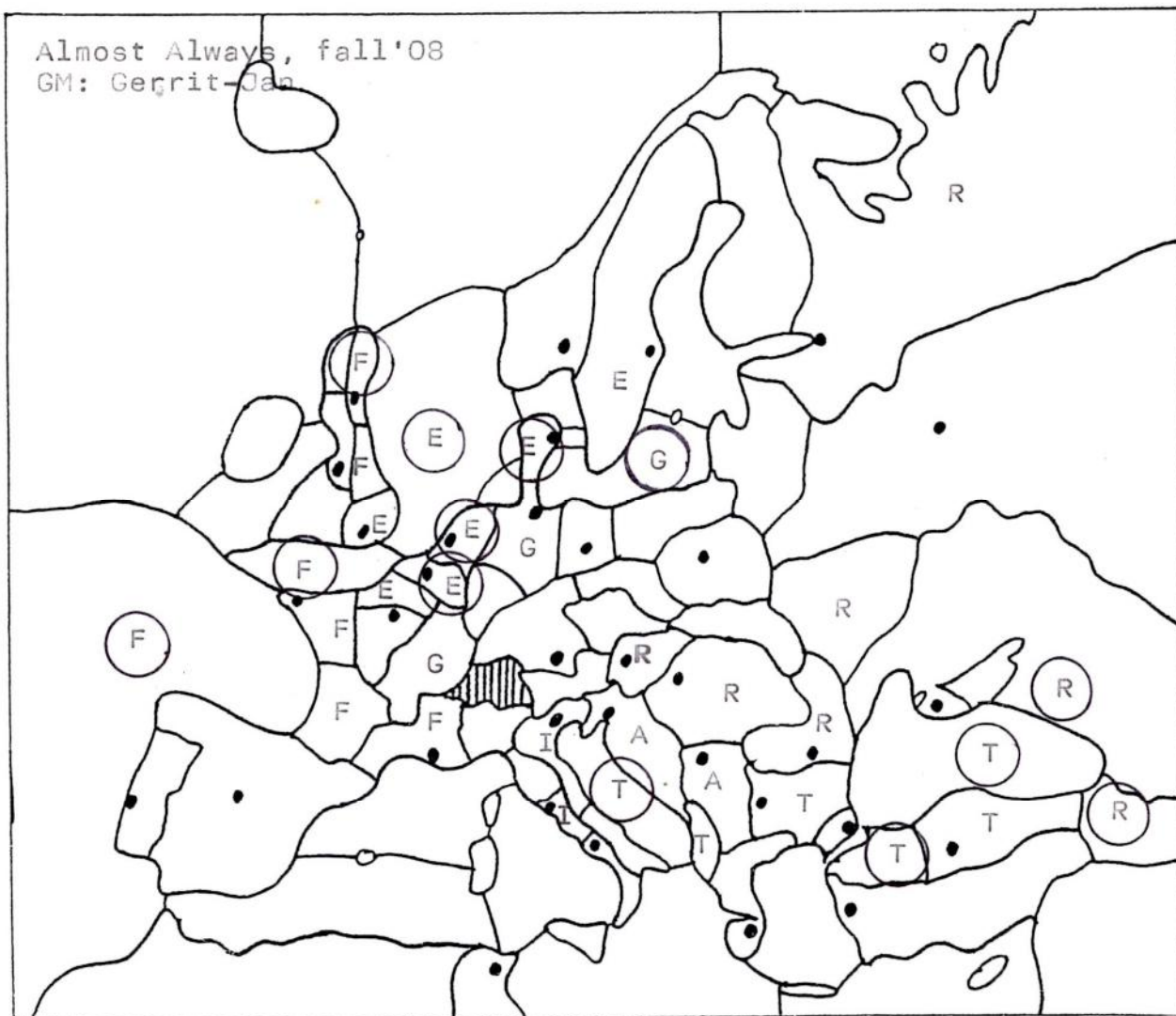
I 1.E, F, G, R, T 6.I, A
II 1.E, F, R, T 5.G 6.I, A
III 1.F, R, T 4.E, G 6.I, A
IV 1.F, R, T 4.E, 5.G 6.I, A

PRESS:

TUR-GER: Je had me wel mogen vertellen, dat je dat 06-nummer vier dagen per week voor jezelf gereserveerd had.
ENG-FRA: Willem de Veroveraar was de laatste Fransman in Engeland, je waant je toch niet in zijn voetspoor?
GM -ENG: Ik meen me te herinneren, dat de Francaise Brigitte Bardot ook hele delen van Engeland veroverde. En dat was recenter...
ENG-World: Eng voor de Engelsen, de rest is onbelangrijk.
GM -Eng: Speel je voor je eigen rating of komt het resultaat van deze partij op rekening van Paul van Leijen?

Geruchten

Almost Always, fall '08
GM: Gerrit-Jan



SEISMISCH DIPLOMACY Æ

Æ, Spring 1904: Haast onvoorstelbaar dat er ooit tijden geweest zijn, dat adjudicaties zonder kaartjes verschenen. Het kaartje van de vorige keer heeft dan ook van iedereen (behalve Jan Herman, die NMR-de) de vraag opgeleverd of er dit keer een gewone en leesbare bij kon. Wel, de klant is koning en laten we vooral niet vergeten dat het hier een serieus spel betreft (jazeker, Jan Herman!). Dit keer dus weer een regulier kaartje. Ik mag ook nooit eens wat...

AUS (Henry Jansen): *A Vie s A Bud-Gal, F Rum⁵wc xxx, A Gre s F Rum⁵wc xxx, A Ser s F Rum⁵wc xxx, A Bud-Gal, A Tri-Bud, A Mun s (G) A Kie-Mun xxx (IMP, NSO, ONZ, GEK, MAL, Disb. NRP) Gal sep Ukr, Bud con War.*

ENG (Jan Herman Veldkamp): **NMR!** Has got: *F NWS, F Belsc, A Lon, A Lpl, F Bre.*

FRA (Jaap Jacobs): *F Gas-Mar.*
Cly sep Lpl, Edi con NAO.

GER (Peter Mulder): *A Kie-Mun, A Ruh s A Kie-Mun, A Pic-Bel, F NTH-Ska, F Swe-Ska, A Ber s A Kie-Mun.*
Naf sep Tun Out con Out.

ITA (Gerrit-Jan Hondelink): *A Pie-Mar, A Tus s A Pie-Mar, A Ven-Tyr, F Por-MAO, F ION-Gre.*
Out sep Tun, Naf con Naf.

RUS (Paul Stouthard): *F Sev xxx, A Mos-Ukr, A War s A Mos-Ukr, F Nor-Ska, F Fin wc s F Nor-Ska.*
BOT sep Swe, BAL con Fin.

TUR (Redmer Voorintholt): *A Arm-Rum, F BLA s A Arm-Rum, A Bul s A Arm-Rum, F Smy-AEG.*
Gre sep Ser, Alb con Rum.

PRESS:

RUS-GER: De Russische opening had als doel Scandinavië vrij te maken van Engelse invloeden. De conclusie dat Duitsers dan óók niet erg welkom zijn lijkt me een logische. Opgesodemieterd dus!

ITA-AUS: Gôh Henry, we werken samen!.

ITA-GER: Ik heb een hekel aan vreemde legertjes in de Italiaanse laars, zeker als ze Mulder van achternaam heten.

ITA-Rus: Die Albertus-press was tegen het zere been; die zet ik je nog een keer betaald.

AUS-TUR: Zo ook goed?

AUS-RUS: Wanhoop niet! Je zult zien dat je je ook zònder War nog uitstekend zal weten te handhaven.

AUS-Hofnar: Alsjeblíeft weer een correct kaartje tekenen!

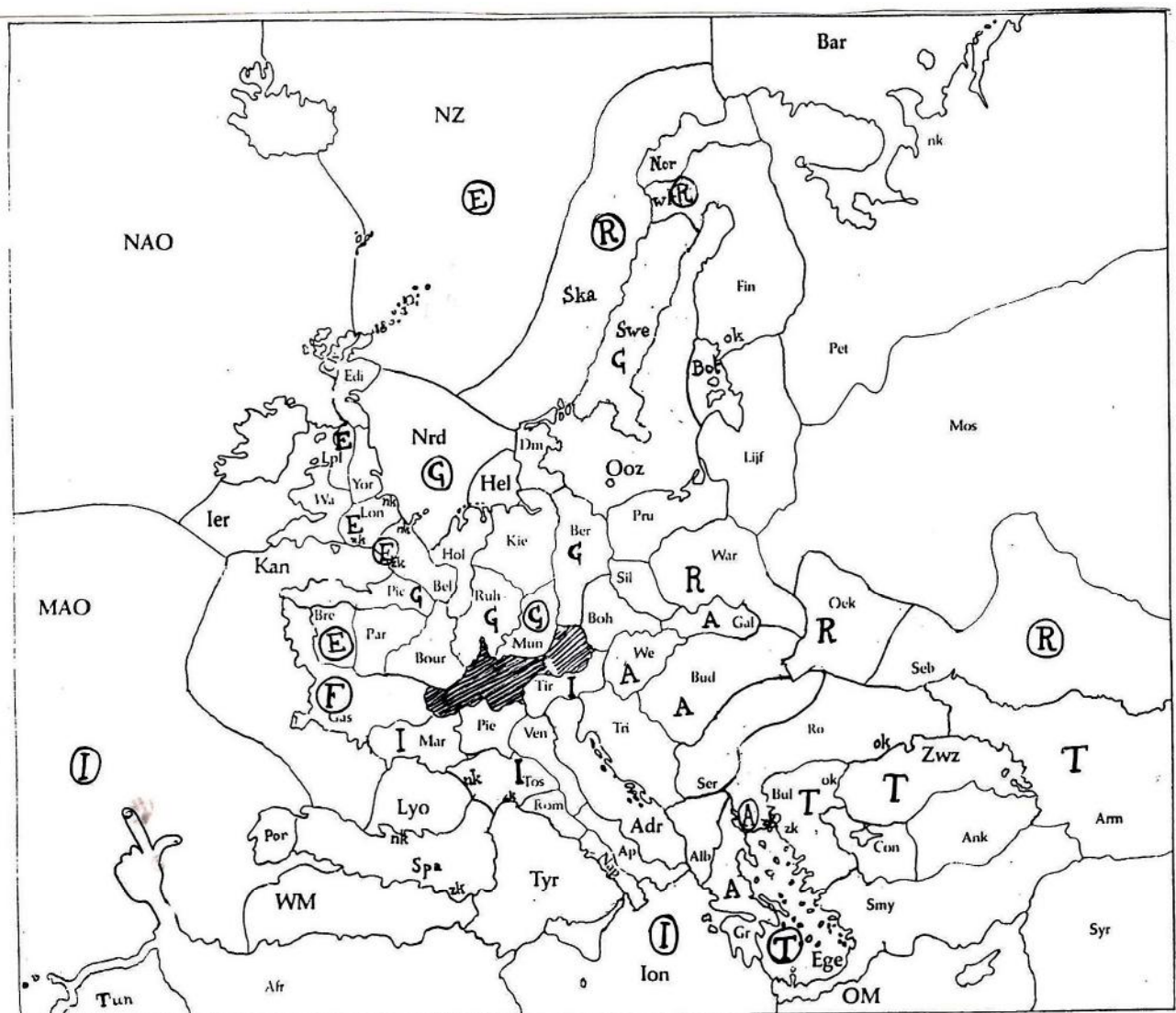
Willem II-AUS: Hmpf. Hoezo "correct"? Het vorige kaartje wàs correct.

TUR-World: Ik zal er eerlijk voor uitkomen dat ik een extra beurt nodig had om de laatste uitwerkingen te verwerken. In eerste instantie meende ik dat mijn positie was overgenomen door mijn neef Gerard. tegen de tijd dat ik in de gaten had dat ik gewoon verder mocht spelen waren al enkele weken verstreken. Nadat ik toen een paar dagen het kaartje had bestudeerd, heb ik maar een holdover aangevraagd, want ik was er nog niet uit. Of dat uiteindelijk gelukt is zal deze beurt moeten uitwijzen.

AUS-TUR: Als ik nu in bezit van Oostenrijkse supplies kom, ga ik niet met je samenwerken, zo niet dan ook niet.

GM-World: Op het verzoek van fans, die vinden dat mijn adres niet vaak genoeg in de Brutus geplaatst wordt: Redmer Alma, Hardewikerstraat 13a, 9712 GR Groningen.

Gm-Jaap: Mijn adres stond trouwens nog in Brutus 46, bij de game-start van Blood Royale.



Ondanks verrassend puntverlies bij de ATG Composers blijft Spel Verenigd de dans in Divisie A leiden. Daarachter werpen de Begrippen zich met twee prima overwinningen op als belangrijkste belager, maar ook van Pims Toupetje zijn ze nog lang niet af. In de subtop komen de Nice Names met ook al twee prima overwinningen de Jonge Helden en Ion cum Suis gezelschap houden. Voor Royal CCC een tweede opeenvolgende catastrofale beurt, het zou van karakter getuigen als hun talentvolle manager Kor Eeftink terug weet te knokken.

In divisie B slechts 1 punt voor koploper British Prime, die zich daarop meteen versterkt met jong talent Balfour. Go Ahead is nu de onbetwiste koploper; in de komende dubbel met o.a. British Prime tegen Sweet Feet zal duidelijk worden of Go Ahead nog enige concurrentie te duchten heeft. Eedsjpie moet een stapje achteruit doen. Ronald Mulder blijft wat rommelen in de marge. Les E-trangers doet twee belangrijke aankopen.

In deze sessie wordt ook de bekerloting gepubliceerd. Wat te denken van Go Ahead-Begrippen, Sweet Feet-Pims Toupetje, Anagram-British Prime en Jonge Helden-FC Spel Verenigd. Het absolute klapstuk is natuurlijk RC Automobiles tegen Airraiders, die elkaar in de volgende sessie nu dus drie maal tegen komen.

PROBLEEMPJES

Eedsjpie: per beurt 1 VP per speler, andere VP naar H. Prins, Pathuis is een level lager.

Ion cum Suis: Senex en Sengitta waren een level hoger dan jij dacht.

Begrippen : MF in match VIII niet goed opgeteld, FW in match VI niet uit balans maar verkeerd opgeteld. Verder is enige uniformiteit in jouw namen gewenst!

Flying Buffalos: Effe een beetje dimme.

APPRENTICES

Royal CCC: Gossy.

British Prime: Herbert H. Asquith

ATGC: Ockeghem.

Jonge Helden: Flipje, Hannibal.

Pims Toupetje: Patricia Aai.

RC Automobiles: Metro.

TOPSCORERS

Divisie A

Gerardinho (Pims Toupetje)	12
Dippy (FC Spel Verenigd)	12
Gaganazwili (Nice Names)	11
Monopoly (FC Spel Verenigd)	10
Junta (FC Spel Verenigd)	10

Divisie B

Merremdaal (Brutus Anagram)	8
-----------------------------	---

DIVISIE A

Beurt IV, match VII.

JONGE HELDEN - ALL TIME GREATEST COMPOSERS 6 - 2
goals: Pruimpit(2), Liesje(2), Kleenex(2)/Haydn, Gabrieli.
geel : -/Weber.

FC SPEL VERENIGD - ION CUM SUIS 2 - 0
goals: Junta, Up Front/-.

BEGRIIPPEN - PIMS TOUPETJE 2 - 0
goals: Diels Alder, Newton/-.

ROYAL C.C.C. - NICE NAMES 3 - 6
goals: Wimbledon, Prudence(2)/Gaganazwili(3), Bontempini(2), Rubiobea.
bles : Waprog's Wreker/-.

WINTERSLAG GE - SV HOMERUS I&O COMBINATIE 1 - 0
goals: Vidor/-.

Beurt IV, Match VIII

PIMS TOUPETJE - WINTERSLAG GE 3 - 1
goals: Gerardinho(2), Reagan/Scheurbaik.
geel : Brede Bilnaad, Gerardinho/-.
rood : Hoodoo Guru/-.
bles : -/Warspite.

SV HOMERUS I&O COMBINATIE - ROYAL CCC 4 - 3
goals: Menelaos(2 pen), Ajax, Hector/Yggdrasil, Jatter M., Wimbledon.
geel : -/Karwij, Yggdrasil, Lemon, Waprog's Wreker, Holleman.
bles : Niemand/-.

NICE NAMES - JONGE HELDEN 3 - 2
goals: Gaganazwili(3)/Liesje, Bud.

ALL TIME GREATEST COMPOSERS - FC SPEL VERENIGD 3 - 3
goals: Scarlatti(pen + 1), Gabrieli/Dippy(2), D&D.
geel : -/D&D.
rood : Bach, Haydn/-.

ION CUM SUIS - BEGRIIPPEN 1 - 2
goals: Athena/Kinetica, Newton(pen).
geel : Athena, Chorus/-.
bles : -/Planck.

Stand:

	G	W	D	L	P	VP's	gpp's	Kfl	DP's	Manager	
1.FC Spel Verenigd	8	5	2	1	12	(36 - 31)	4	20	716	92	Roland Bakker
2.Begrippen	8	5	1	2	11	(15 - 19)	4	19	479	0	Grieloof Koster
3.Pims Toupetje	8	5	0	3	10	(31 - 25)	3	16	480	114	Gerard Voorintholt
4.Jonge Helden	8	4	0	4	8	(23 - 18)	3	10	978	18	Hilde Niezen
5.Ion Cum Suis	8	4	0	4	8	(14 - 14)	2	0	343	28	Liuwe Westra
6.Nice Names	8	3	2	3	8	(27 - 29)	4	10	180	8	Richard Voorintholt
7.SV Homerus O&IC	8	3	0	5	6	(17 - 12)	3	30	769	0	Albertus Koster
8.ATG Composers	8	2	2	4	6	(19 - 24)	3	10	510	46	Mente Heemstra
9.Winterslag GE	8	3	0	5	6	(10 - 18)	3	13	140	8	Rene de Winter
10.Royal C.C.C.	8	2	1	5	5	(25 - 23)	2,5	22	600	66	Kor Eeftink

DIVISIE B

Beurt IV, Match VII.

BRITISH PRIME NO. 10 - LES ETRANGERS 1 - 1

goals: Percival(pen)/Kieft.

geel : -/v.d. Korput, v.d. Gijp, v. Basten.

GO AHEAD - BRUTUS ANAGRAM 4 - 0

goals: Joseki(3), Tengen/-.

EEDSJPIE - FLYING BUFFALOS 1 - 3

goals: Pinkster (pen)/Prince, Coriol, Sarkoy.

rood : -/Borisi, Fluffy.

bles : Postma/-.

VV DE VERFDOOS - AIRRAIDERS 4 - 2

goals: Phtalo, Violet, Ceruleum(2)/Phantom, Tomcat.

SWEET FEET - RC DE AUTOMOBILES 1 - 0

goals: Cadum/-.

Angsthazen-voetbal

Beurt IV, Match VIII.

FLYING BUFFALOS - SWEET FEET 2 - 2

goals: Lothar(2)/Fenjal, Fa Soft.

geel : Baal, Prince, Borisi/-.

RC DE AUTOMOBILES - VV DE VERFDOOS 6 - 2

goals: Scorpio, Dobbeltjoe(3), Porsj(2)/Violet, Ceruleum.

bles : -/Karmijn.

AIRRAIDERS - BRITISH PRIME NO. 10 1 - 0

goals: Blackhawk/-.

LES ETRANGERS - GO AHEAD 1 - 2

goals: Kieft/Joseki(2).

BRUTUS ANAGRAM - EEDSJPIE 7 - 1

goals: Fagrien(3), Merremdaal(2), Chridra, Mahrajnen/Pinkster.

Stand:

	G	W	D	L	P	VP's	gpp's	Kfl	DP's	Manager
1.Go Ahead	8	6	0	2	12 (13 - 8)	4	25	400	0	Theo Jansma
2.British Prime	8	5	1	2	11 (15 - 7)	2,5	30	551	0	Chris Rossing
3.Sweet Feet	8	4	2	2	10 (15 - 8)	4	16	797	4	Nico Viet
4.Airraiders	8	4	1	3	9 (13 - 13)	3,5	0	1520	20	Gerke vd Vegt
5.Eedsjpie	8	4	1	3	9 (8 - 14)	2,5	10	1320	46	Bram de Jongh
6.Brutus Anagram	8	3	2	3	8 (19 - 13)	3	10	818	38	Meine van Veen
7.Flying Buffalos	8	3	2	3	8 (17 - 19)	4	18	1469	40	Paul Stouthard
8.Les Etrangers	8	1	3	4	5 (11 - 17)	2,5	18	158	56	Erik Joustra
9.VV de Verfdooos	8	2	0	6	4 (14 - 20)	3	20	860	0	Henry Jansen
RC de Automobiles	8	2	0	6	4 (14 - 20)	3	15	1220	30	Ronald Mulder

SCHORSINGEN EN BLESSURES

Winterslag	: Warspite.	Homerus	: Niemand.
ATG Composers	: Bach, Haydn.	Begrippen	: Planck.
Buffalos	: Borisi, Fluffy.	Eedsjpie	: Postma.
Verfdoos	: Karmijn.	Pims Toupetje	: Hoodoo Guru.
Royal CCC	: Waprogs Wreker, Bitter Lemon.		

TRANSFERMARKT

A. Verkopen naar het buitenland

Pims Toupetje	: Lul (200 Kfl).
Royal CCC	: Waprogs Wreker (200 Kfl).
Flying Buffalos	: Pallas (400 Kfl) en Booger (320 Kfl).
VV de Verfdoos	: Omber (120 Kfl).
Nice Names	: Willaartsch (200 Kfl).
Brutus Anagram	: Anwelvar (80 Kfl) en Hioen (80 Kfl).
RC Automobiles	: Igor Lada (400 kfl).

B. Onderlinge verkopen: Geen.

C. GM-transfermarkt, verkocht:

(1). DF/MF/FW 8 III	Adri van Kraay	voor	651 Kfl naar Les Etrangers
(2). DF 6 I	Bugatti	voor	660 Kfl naar RC Automobiles
(3). MF/FW 5 II	Anthony Fairweather	voor	520 Kfl naar Nice Names
(4). DF/FW 8 II	Johannes Brahms	voor	850 Kfl naar ATG Composers
(5). GK 8 III	Julius Schlickerrieder	voor	1340 Kfl naar Winterslag
(6). FW 9 V	Pythia	voor	564 Kfl naar Ion cum Suis
(7). MF 8 I	Arthur James Balfour	voor	1029 Kfl naar British Prime
(8). GK 6 III	Jan van Beveren	voor	751 Kfl naar Les Etrangers

D. Nieuw aanbod:

(1). MF/FW 6 I, (2). DF 6 II, (3). SW 8 IV, (4). MF 9 V, (5). GK 8 III,
(6). FW 8 I, (7). FW 4 A, (8). DF/MF/FW 9 II.

N.B. Volgend seizoen vervallen spelers ouder dan age V uit de teams!

E. Advertenties:

Sweet Feet biedt te koop aan een SW 5 I (050-345026).

Les Etrangers zoeken jong talent (apprentices):

level 2 225 Kfl, level 3 400 Kfl, level 4 650 Kfl (01720-35246).

BRUTOBOKAAL

De loting:

Anagram 2 - Les Etrangers 2
Winterslag - VV de Verfdoos
Sweet Feet 2 - ATG Composers
Sweet Feet - Pims Toupetje
Royal CCC - Les Etrangers
FC Spel Verenigd 2 - Ion cum Suis
Jonge Helden - FC Spel Verenigd
Eedsjpie 2 - Flying Buffalos

Go Ahead 2 - RC de Automobiles 2
Ion cum Suis 2 - Nice Names
Buffalos 2 - Airraiders 2
Begrippen 2 - SV Homerus
Go Ahead - Begrippen
ATG Composers 2 - Eedsjpie
RC de Automobiles - Airraiders
Brutus Anagram - British Prime No. 10

Oeps, bijna vergeten:
Amateurs bestaan uit 70 Vp's
Geen hardheid, geen gpp's.
Home advantage is 6.

DRUKWERK

Aan:

CORRESPONDENTIEADRES:

Gerrit-Jan Hondelink
Stadhouderslaan 11A
9717 AD Groningen
050-140765
GIRO: 5705744

Soms zoek ik jou:
anthroposofische vrouw.
„Ik” is jongen 26
Je vindt me altijd:
de kaars is paars,
het vuur warm en licht.
Br. o. nr. 172-39190 bur.blad.